

کلیک

شماره ۹۱ / یکشنبه ۱۰ اردیبهشت ۱۳۸۵ / سال ششم / ضمیمه شماره ۱۷۰۴



شاپا: ISSN 1735-3777
کلید عنوان: Klik (Tehran)

ASK

.COM

موتور جستجوی Ask کارآمد اما مهجور

از من بپرس!

۱۵

بازگشت
به خلیج

۱۱

با اصطلاحات کامپیوتری
آشنا شوید!

۸

با چت
پول پارو می‌کنند

۵

جنگ طلبی
ممنوع

۳

فناوری اطلاعات
در خدمت پست

کوتاه از IT

افتتاح سایت اینترنتی نبی اعظم

در سال پیامبر اعظم و همزمان با سالروز ولادت نبی مکرم اسلام، پایگاه نبی اعظم (ص) توسط مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی با آدرس www.nabiazam.com راه‌اندازی شد. در حال حاضر بخش راهنمای پایگاه‌ها و صفحات مربوط به شخصیت و زندگانی رسول اکرم (ص) ارائه شده است و به‌زودی بخش‌های دیگر پایگاه نیز فعال می‌شود. از مهم‌ترین ویژگی‌های این پایگاه قابلیت اضافه کردن سایت‌ها و صفحات جدید توسط کاربران و ویراستاران متعدد است.

دوره آموزشی

ثبت دامنه‌های فارسی

یک دوره آموزشی ثبت دامنه‌های فارسی تحت پسوند دات ایران در مرکز پژوهش‌های دانش بنیادی واقع در مرکز تحقیقات فیزیک نظری برگزار می‌شود. دکتر سیاوش شهشانی - مسوول ثبت دامنه‌های ir در ایران با اعلام این مطلب افزود: این دوره آموزشی در هفته سوم و چهارم اردیبهشت و در روزهای شنبه و سه‌شنبه برای عموم برپا می‌شود. او افزود: با توجه به این‌که ثبت دامنه‌های فارسی نسبت به دامنه‌های لاتین بسیار کند بود، احساس کردیم از دلایل عمده‌ی پایین بودن سرعت ثبت این دامنه‌ها، آشنا نبودن کاربران با ثبت دامنه است که این مساله سبب شده کمتر به سمت ثبت دامنه‌های فارسی تمایل داشته باشند.

کنترل تلفنی سلامت

سالمندان

سیستم کنترل تلفنی سلامت سالمندان به همت دو دانشجوی مینکر ایرانی طراحی شد. به گفته الناحری که با همکاری هانیه کیانی موفق به طراحی این سیستم شده است، این سیستم که از طریق شبکه مخابراتی و به عنوان یک سرویس جانبی خطوط تلفن قابل ارائه است، از سوی مشترکاتی که افراد سالمند یا بیمار تنهایی را در منزل دارند قابل استفاده است. تلفن مشترکاتی که از این سرویس استفاده می‌کنند به صورت خودکار در بازه‌های زمانی قابل تنظیم - مثلاً هر دو ساعت یکبار - زنگ می‌زند و اگر فرد به تلفن پاسخ ندهد در فاصله‌های کوتاه‌تر با شماره مشترک تماس می‌گیرد که در صورت عدم پاسخ دهی مجدد به دلیل بروز مشکل احتمالی برای فرد سالمند یا بیمار، سیستم به صورت خودکار با مرکز اورژانس تماس می‌گیرد.

آموزشگاه تعمیرات کامپیوتر

موبایل

کامپیوتر دزدگیر نوت بوک ، تلفن

مدرسین: مهندسین و ماسترهای حرفه‌ای

تلفن: ۰۲۱-۶۶۹۵۱۳۲۴-۶۶۹۵۸۴۴۴

طرح ساماندهی استفاده از برنامه‌های ماهواره در مجلس



بر اساس طرح پیشنهادی نمایندگان که در مرحله اعلام وصول شدن قرار دارد، مهلت جمع‌آوری تجهیزات غیرمجاز دریافت از ماهواره از تاریخ تصویب این قانون ۳ ماه است که پس از دو بار اخطار کتبی به فواصل ۱۵ روز توسط مراجع ذیصلاح، استفاده‌کنندگان به مجازات نقدی از ۵ تا ۵۰ میلیون ریال محکوم خواهند شد.

سعید ابوطالب عضو کمیسیون فرهنگی مجلس از تهیه طرح استفاده مدیریت شده از ماهواره‌های پخش مستقیم خبر داد و گفت: این طرح تا کنون به امضای تعدادی از نمایندگان رسیده و منتظر اعلام وصول آن هستیم. وی افزود: این طرح شامل ۱۱ ماده و یک مقدمه است و بر اساس ماده یک آن، به موجب این قانون تولید، ورود، توزیع و استفاده از تجهیزات دریافت از ماهواره‌های پخش مستقیم جز در مواردی که قانون تعیین کرده است ممنوع می‌باشد.

طبق ماده ۲ این طرح، وزارت کشور موظف است با استفاده از نیروی انتظامی و همکاری نیروی مقاومت بسیج نسبت به اعمال ممنوعیت ورود، تولید، توزیع، نصب، راه‌اندازی، نگهداری و استفاده از تجهیزات دریافت از ماهواره که فاقد مجوز قانونی است اقدام نماید و متخلفین را به مراجع صالحه قضایی معرفی نماید.

نماینده‌ی تهران در مجلس با بیان این‌که طبق ماده ۳ این طرح، سازمان صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران موظف است حداکثر تا شش ماه پس از تصویب این قانون با راه‌اندازی حداقل سه شبکه تلویزیونی با گستره کشوری نسبت به دریافت و پخش هم‌زمان آن دسته از برنامه‌های شبکه‌های ماهواره‌ای که مغایر با ارزش‌ها و مبانی فرهنگ اسلامی و ملی نباشد، اقدام نماید، تصریح کرد: بر اساس بند الف ماده ۴ دولت موظف است مجوزهای لازم برای تاسیس مراکز خصوصی دریافت از ماهواره و پخش برای استفاده‌کنندگان عمومی را در چارچوب مواد این قانون صادر کند.

همچنین بر اساس بند ب مراکز دریافت از ماهواره و پخش موسوم به (د.م.پ) موسسات خصوصی هستند که با استفاده از تجهیزات فنی دریافت از ماهواره، برنامه‌های رادیو تلویزیونی را دریافت و توسط ارتباط کابلی در محدوده مشخص جغرافیایی در ازای دریافت مبلغ توافق شده در اختیار مشتریان خود قرار می‌دهند.

ابوطالب گفت: بر اساس ماده ۵ این طرح، شبکه‌ها و برنامه‌های مجاز برای پخش توسط (د.م.پ) از طریق شبکه کابلی یا از طریق شبکه داخلی در مجتمع‌های مسکونی، شهرک‌ها، هتل‌ها بر اساس ضوابط بین‌المللی در خصوص حق نشر و توسط سازمان صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران مشخص می‌گردد که فهرست آن می‌تواند در فواصل زمانی مشخص

اختلاف نظر در مورد کیفیت دیتاسترهای داخلی

وب‌هاستینگ خود را به ایران منتقل کنند. وی با تأکید بر این‌که حمایت سازمان‌های دولتی از مراکز IDC بیش از پیش‌بینی‌های انجام شده بود، گفت: در صنعت فناوری اطلاعات، اغلب اوقات ورود تکنولوژی جدید با مخالفت‌هایی روبه‌رو می‌شود؛ درحالی‌که مراکز IDC با استقبال شدیدی از سوی مراکز دولتی و بخش خصوصی مواجه شده‌اند.

اکبری درباره‌ی تعرفه سایت‌ها گفت: تعرفه این مرکز هم سطح با شرکت‌های خارجی است، اما فضای بیشتری در اختیار مسوولان سایت‌ها قرار می‌دهیم و امنیت اطلاعات آن‌ها نیز در داخل بیشتر خواهد بود.

اما اکبری در حالی این سخنان را ایراد می‌کند که مدیر یک شرکت ارائه‌دهنده خدمات اینترنتی معتقد است: کیفیت خدمات ارائه‌شده از طرف IDC های ایرانی نسبت به شرکت‌های

وب‌هاستینگ پیش روی شرکت‌ها برای جابه‌جایی وب‌هاستینگ (سرور) سایت‌های خود از شرکت‌های خارجی به ایران، این است که از طرف سرویس‌دهندگان خارجی با جریمه مواجه خواهند شد.

محمد اکبری مدیر یکی از سه دیتاستر داخلی کشور با بیان این مطلب اظهار داشت: در حال ظرفیت‌سازی برای مراکز دیتاستر هستیم تا فاز دوم مرکز داده‌های خود را تا اواخر این ماه راه‌اندازی کنیم. وی با بیان این‌که هم‌اکنون در حال سرویس دهی هستیم و تعرفه‌ی انواع سایت‌ها نیز مشخص شده است، گفت: شرکت‌ها از مراکز IDC استقبال خوبی به عمل آورده‌اند، زیرا امنیت فنی، روانی و تعرفه‌های مناسبی برای سازمان‌های خصوصی به دنبال دارد.

اکبری ادامه داد: با سازمان‌ها و نهادهای دولتی نیز ارتباط برقرار کرده و در حال مذاکره هستیم تا

جدیدترین روش‌های اینترنتی به کار رفته در صنعت پست ایران

فناوری اطلاعات در خدمت پست



آن قدیم‌ها تلفن نبود، ایمیل که به عقل جن هم نمی‌رسید. از فکس و تلگراف هم خبری نبود. بنابراین اگر کسی می‌خواست از احوال آن سفر کرده آگاه شود چاره‌ای نداشت جز توسل به کیبوتران نامه بر بدها پیشرفته‌ای حاصل شد و چاپخانه اختراع شد با اسب‌های تندپایش. گویا فلسفه پست امروزی هم از همین جا ناشی می‌شود. اما به هر حال پست را می‌توان قدیمی‌ترین ابزار ارتباط از راه دور بشر به حساب آورد که در ادوار مختلف شکل آن تغییر کرده است. حالا هم که عصر فناوری اطلاعات و رایانه است، پست ما هم از این مزایای بهره‌نمانده است. برای آشنایی هرچه بیشتر با خدمات نوین و الکترونیکی پست این بار به سراغ مهندس محمدی مدیر مرکز فناوری اطلاعات پست رفته‌ایم. گزارش این هفته هم حاصل این گفتگو است:

امروزه در کلیه فعالیت‌ها برای افزایش کیفیت کار، افزایش سرعت و ارائه خدمت بهتر به مشتریان می‌توان از فناوری اطلاعات استفاده کرد و این مقوله به در یک فعالیت خاص محدود نمی‌شود. مهندس محمدی با بیان این مطلب می‌گوید: سمت و سوی دولت هم استفاده از ابزار IT در خدمات رسانی و بومی‌سازی این ابزار است و در این میان پست هم از این قاعده کلی مستثنی نیست و مرکز IT پست به همین منظور فعال شده است. البته این مرکز از حدود ۱۶ سال پیش با نام مرکز خدمات ماشینی فعال بوده است اما اکنون مأموریت‌های جدیدی برعهده دارد.

رویکردهای جدید مرکز IT پست عبارتند از: ارتقای خدمات موجود، ایجاد سرویس‌های جدید با توجه به نیاز اجتماعی و توسعه مدیریت و افزایش کارایی سازمان.

مهندس محمدی از سرویس رهگیری مرسولات پیش‌تاز به عنوان یکی از همین رویکردهای ارتقای خدمات موجود نام می‌برد و در توضیح این سرویس می‌گوید: سیستم رهگیری مرسولات پیش‌تاز به منظور نظارت و پیگیری لحظه به لحظه مسیر مرسولات پیش‌تاز در سراسر کشور طراحی و ایجاد شده است. مشتری می‌تواند با استفاده از این سرویس در هر لحظه از شبانه روز از آخرین وضعیت مرسوله پیش‌تاز خود آگاه شود. برای این منظور کافی است به پورتال پست به آدرس www.post.ir مراجعه کنید و بارکدی را که روی قبض مرسوله پیش‌تاز شما ثبت شده وارد سیستم کنید تا از آخرین وضعیت آن آگاه شوید. به این ترتیب اگر هر مشکلی برای نامه یا بسته شما پیش آمده باشد مثلاً دیر رسیده باشد یا اصلاً نرسیده باشد شما متوجه می‌شوید که مشکل از کجا و در کدام مرحله پیش آمده و به راحتی امکان پی‌گیری خواهید داشت. ضمن اینکه این سیستم امکان ارائه گزارشات متنوع از وضعیت ترافیک در کل کشور و در هر استان را در اختیار مدیران شرکت پست قرار می‌دهد.

به گفته محمدی این سیستم در حال حاضر فقط برای مرسولات پیش‌تاز (بسته یا نامه) اجرا می‌شود اما در آینده و به تدریج کلیه امانات و بسته‌ها به سرویس رهگیری اضافه می‌شوند.

خدمات نوین پست

بر اساس آخرین بررسی‌های به عمل آمده از حدود ۱۸۰ کشور، ایران از نظر شاخص‌های مهم توسعه در پست، در شرایط نسبتاً خوبی قرار دارد و طبق آخرین آمار به دست آمده در سال ۲۰۰۳، سرانه پست نامه جمهوری اسلامی ایران در میان کشورهای جهان در

رتبه ۴۴ است و ایران از نظر تعداد دفاتر پستی رتبه ۱۹، از نظر ترافیک پستی داخلی رتبه ۳۶، و از نظر تعداد امانات عادی رتبه ۳۰ را به خود اختصاص داده است. اما ارائه خدمات نوین پستی شاید در آینده‌ای نزدیک این رتبه‌ها را بهبود بخشد. خدماتی چون پست هیبرید یا ترکیبی، در سرویس متعارف پستی فرستنده نامه نسخه کاغذی نامه را در پاکت قرار داده و به صورت فیزیکی به یک دفتر پستی یا صندوق پستی تحویل می‌دهد. پس از آن دفاتر پستی نامه‌های مذکور را به صورت فیزیکی به گیرنده تحویل می‌دهند. اما با استفاده از سیستم پست ترکیبی شما متن پیام خود را از طریق اینترنت و مثلاً از منزل یا محل کارتان در کمتر از یک ثانیه از طریق شبکه‌های دیجیتال شرکت پست به شهر مقصد منقل می‌کنید. سپس متن نامه شما توسط دستگاه‌های چاپگر پیشرفته‌ی پستی چاپ می‌شود و پس از عملیات پاکت‌گذاری، در کمتر از یک روز جلوی درب گیرنده توزیع می‌شود. شما می‌توانید از این سیستم برای ارسال کارت تبریک هم استفاده کنید. مثلاً اگر وقت نکرده‌اید به موقع برای یک مناسبت خاص برای دوستی کارت بفرستید و حس نوستالژیکتان هم گل کرده و اعتقادی به کارت تبریک الکترونیکی ندارید و می‌خواهید طرف را با یک کارت واقعی غافلگیر کنید خوب می‌توانید از همین پست ترکیبی استفاده کنید. مراحل کار هیچ تفاوتی ندارد فقط شما از روی سایت پست کارت دلخواهتان را انتخاب می‌کنید و در پست شهر مقصد متن ارسالی شما به جای کاغذ معمولی روی این کارت پرینت می‌شود. پست ترکیبی البته مزایای دیگری هم دارد از جمله آنکه اگر شما موبایل نداشته باشید و بخواهید برای کسی SMS بزنید متن ارسالی شما از طریق اینترنت که به پست فرستاده‌اید، برای شماره مورد نظر به این صورت ارسال می‌شود. ضمن اینکه شرکت‌های تبلیغاتی، ادارات و یا تمام کسانی که باید یک متن خاص را برای تعداد زیادی بفرستند هم می‌توانند از

تمبرهای پستی مورد علاقه را به همراه تصویر شخصی خود در کنار هم قرار داده و به شرکت پست سفارش چاپ آن را ارسال نمایند. پست سفارشات دریافتی را چاپ و درب منزل گیرنده تحویل می‌نماید. این سرویس هم اکنون از روی وب در دسترس بوده و پرداخت هزینه آن از طریق کارتهای بانکی عضو سیستم شتاب بانک مرکزی ممکن است. اما یکی از برنامه‌های دیگری که پست در دست اجرا دارد، امکان اطلاع فرستنده یک نامه از دریافت آن توسط شخص مورد نظر است.

برای این منظور نامه‌رسان‌ها به دستگاه امضای دیجیتال مجهز می‌شوند و به جای امضای گرفتن از گیرنده در دفترهای کاغذی، گیرنده در این دستگاه امضا می‌کند. این دستگاه‌ها بی‌سیم اطلاعاتشان به سیستم مرکزی پست وارد می‌شود و فرستنده

پست ترکیبی استفاده کنند. در این شیوه از بانکهای اطلاعاتی موجود در پست استفاده می‌شود. مثلاً اگر شما یک آموزشگاه کنکور دارید و می‌خواهید تبلیغ آموزشگاه خود را برای تمام شاگردان پیش دانشگاهی یک منطقه خاص بفرستید می‌توانید از پست ترکیبی استفاده کنید و متن خود را به پست ایمیل کنید و مطمئن باشید جمعیت هدف شما برگه تبلیغ را در کوتاهترین زمان درب منزلشان تحویل می‌گیرند.

اما بازار الکترونیک از دیگر سرویس‌های جدید پست است که ظاهراً در مدت کمی که از کار آن می‌گذرد مورد توجه واقع شده است. این سرویس که از اوایل خردادماه سال گذشته راه‌اندازی شده برخلاف انتظار مسولان پست تاکنون بیش از ۱۶۸ هزار سفارش اینترنتی داشته است. در سیستم بازار الکترونیک شما می‌توانید به فروشگاههای استانهای مختلف کشور

مراجعه کنید و جنس مورد نظر خود را خرید نمایید. جنس انتخاب شده توسط پست استان مربوطه از فروشگاه تهیه و به آدرس شما ارسال میگردد. هزینه خرید درب منزل توسط پستی و در هنگام تحویل کالا اخذ می‌شود. همچنین می‌توانید با تهیه کارت‌های پست خرید از

دفاتر پستی در هنگام انتخاب و خرید جنس از سیستم وب سایت هزینه آن را پرداخت نمائید و یا از کارت بانک‌های شتاب برای این منظور استفاده کنید.

سیستم گویای دو سوییچ نیز از سرویسهای جدید دیگری است که پست به مشتریان ارائه می‌دهد. در سیستم گویای دوسوییچ، صندوق صوتی شخصی علاوه بر تلفن از طریق وب بر روی اینترنت نیز قابل دسترسی است. با استفاده از این سیستم سازمانها می‌توانند در هر زمان کلیه نیازهای خود را در ارتباط صوتی با مردم، مشتریان یا پرسنل خود مرتفع کنند.

تصویرهای شخصی روی تمبر با استفاده از این سرویس پستی علاقمندان می‌توانند

می‌توانید با تهیه کارت‌های پست خرید از دفاتر پستی در هنگام انتخاب و خرید جنس از سیستم وب سایت هزینه آن را پرداخت نمائید

این امضا را در اینترنت و در سایت پست مشاهده می‌کنند. هم اکنون این طرح در فاز مطالعاتی قرار دارد و مرحله آزمایشی این دستگاه‌ها در سال جاری به پایان می‌رسد. در حال حاضر این سیستم در مراکز ۱۴، ۱۵ و ۱۹ استان تهران انجام می‌شود و در پایان سال آینده افراد می‌توانند امضای گیرنده را در سایت مشاهده نمایند. به گفته محمدی برآوردها نشان می‌دهد که در کشور حدود ۴ هزار از این نوع دستگاه مورد نیاز است.

سپیده سمائی

موتور جستجوی Ask کارآمد اما مهجور

از من پرس!



الگوریتم جستجوی خود تحسین کاربران خبره وب را برانگیخته است در حالی که بسیاری از کاربران از قابلیت این سایت بی خبرند. از میان ابزارهای توسعه یافته این سایت می توان به ابزار جستجو در نقشه اشاره کرد که کاربران را ملزم به دانستن آدرس و یا کد پستی منطقه مورد جستجو نمی کند بلکه ۱۰ راه مختلف دیگر را پیش پای کاربر برای جستجوی مکان دلخواه قرار می دهد. اما چالش بزرگ برای موتورهای جستجوی همچون Ask و Yahoo این است که کاربران زیادی متعاقب استفاده از گوگل شده اند و ترک عادت خیل عظیمی از کاربران وب که در جرگه کاربران گوگل قرار دارند کار بسیار مشکلی است که موتورهای جستجوی همچون Ask با وجود داشتن امتیازات ویژه طرفدار عام ندارند.

عاطفه سالاروند
منبع: Reuters

کار را با اندیس گذاری مستقیم فایلها به اشتراک گذاشته شده و ایجاد اینترنت لحظه ای انجام می دهد. با ایجاد کمترین ترافیک شبکه به طور خودکار و یا با یک برنامه زمانبندی درون شبکه می خزد تا همواره اطلاعات به روز شده ای از محتوای به اشتراک گذاشته شده در آن داشته باشد. مینی در نسخه هایی که قابلیت جستجو از ۵۰,۰۰۰ تا ۳۰۰,۰۰۰ پرونده را دارا هستند ارائه شده است و قرار است گوگل مینی برای هر منطقه نیز بومی شود.

منبع: itnewsonline.com

که چهارمین سایت محبوب جستجو در ایالات متحده آمریکا محسوب می شود در سال ۱۹۹۶ با هدف پاسخ به سوالات کاربران اینترنتی که برای این سایت پست می شد بر پا گردید و داشتن کامپیوترهایی که توسط آنها بتوان به پاسخ هر نوع سوالی دست یافت کم کم برای کاربران بسیار لذت بخش شد و تا الان هم AskJeeves مکانی است که کاربران امید دارند که به پاسخ سوالات خود دست یابند. اما گوگل با آمدنش در سال ۱۹۹۸ و اعمال رتبه بندی خاص خود در مورد سایتها مختلف کم کم توانست جای خود را در بین کاربران تقریباً غیر حرفه ای باز کند و این در حالی است که گوگل جواب را در میان سایتهایی می جست که تعداد ارجاعات به آن سایت از بقیه بیشتر بوده در حالیکه ممکن است جواب مورد نظر کاربر در سایتی پر بیننده نباشد. اما AskJeeves از الگوریتمهای خاص خود برای یافتن جواب استفاده می کند و ساهلاست با بهبود بخشیدن به

کند و به شرکتها کمک می کند تا باره اندازی یک اینترنت (نوعی شبکه داخلی) به محتوای تمامی فایلها به اشتراک گذاشته شده ویندوز دسترسی داشته باشند. اگرچه گوگل مینی همانطور که از نامش پیداست محصول کوچکی است اما قابلیتهای زیادی دارد که از جمله آنها دسترسی به محتوای بیشتر و تازه تری از فایلها موجود در شبکه است. گوگل مینی با جستجوی وب سایتها مختلف قادر است به مجموعه های مختلف سر بزند و مستندات مورد نظر را با دقتی بالا پیدا کند و این

هر وقت صحبت از جستجو در وب به میان می آید ناخودآگاه نام گوگل در ذهن متبلور می شود و این نشان می دهد که این شرکت نوپا چقدر توانسته در جلب نظر کاربران اینترنتی موفق باشد. اما در این میان شرکتهای دیگری نیز وجود دارند که سعی می کنند در بازار رقابت با این غول هشت ساله خودی نشان دهند.

اسک جیوز دات کام (AskJeeves.com) که خدمات جستجوی در وب آن قبل از آمدن گوگل تقریباً مشهور بود سعی دارد با تغییر روش خود دوباره به دوران طلایی اش بازگردد. بعید است کسی کاربر اینترنت باشد ولی تا به حال توسط یکی از موتورهای جستجو به کند و کاو در وب نپرداخته باشد و در برخی موارد نیز به دلیل نداشتن اطلاعات کافی در مورد نحوه جستجو به نتیجه دلخواه نرسیده باشد. بنابراین آرزوی اکثر کاربران موتورهای جستجو این بوده است تا بتوانند بدون در دسر به نتیجه دلخواه دست پیدا کنند.

در این میان اسک جیوز به ایجاد تغییر و تحول در نحوه سرویس دهی موتور جستجوی خود پرداخته است و قصد دارد تا به کاربران در انجام عملیات جستجوی موفق تر در وب کمک نماید و با تمرکز بر روی موضوع مورد نظر کاربر و ارائه کلمات کلیدی راجع به مورد جستجو امیدوار است نتیجه بهتری گرفته شود. سرویس جدید که به اسک دات کام (Ask.com) تغییر نام داده است شامل یک جعبه ابزار می شود که می توان گروه خاصی را از میان طیف گسترده ای از زمینه های جستجوی ارائه شده تنها با یک کلیک انتخاب کرد و با کوچک تر کردن بازه جستجو می توان به نتایج بهتری دست یافت. می توان به راحتی در میان موضوعاتی از قبیل تصاویر، نقشه، لغت نامه، هواشناسی و اطلاعات محلی و یا حتی در میان مستندات ذخیره شده بر روی هارد سیستم به جستجو پرداخت. این امکان برای کاربران وجود دارد تا از میان ۲۰ نوع مختلف از ابزارهای خاص ارائه شده از سوی اسک دات کام زمینه جستجوی مورد نظر خود را انتخاب کنند.

همچنین این سایت از برنامه نویسان دیگر نیز خواسته است برای توسعه ابزارهای پیشنهادی در جعبه ابزار آن کد بنویسند. کار کردن با سرویس جدید اسک دات کام بسیار ساده است و این در حالی است که در سرویسهای مشهوری همچون گوگل، یاهو و یا ام اس ان برای دستیابی به چنین اطلاعات طبقه بندی شده ای می بایست راه طولانی تری توسط کاربر پیموده شود. اسک جیوز

گوگل ریزه میزه

شرکت گوگل سریعترین و کوچکترین محصول گوگل مینی (Google Mini) خود را به بازار عرضه کرد. این محصول با حجمی اندک، ۲۵ برابر سریعتر از نسخه های پیشین است. شرکتهای تجاری کوچک می توانند با به کار بردن این محصول از ابزار قدرتمند جستجوی گوگل در وب سایت و یا شبکه محلی شرکت خود استفاده کنند. این ابزار مجتمع سخت افزاری/ نرم افزاری جستجوگر در حال حاضر قادر است چندین سایت را با سرعت قابل توجهی جستجو

Download

پیشنهاد هفته

رایانه یا گلخانه؟

چقدر به گل و گیاه علاقه دارید؟ دوست دارید در رایانه خود نیز گلستان داشته باشید؟ منظور ما از داشتن یک گلستان در رایانه فقط تصویر گل نیست بلکه گلدانی است که باید از آن نگهداری کنید و به موقع به آن آب و کود دهید تا زرد و پژمرده نشود. نرم افزار DesktopPlant زندگی را به رایانه شما می آورد و با استفاده از آن می توانید گلدانهای زیبا از گلهای مختلفی همچون ازالیه، کاکتوس، شیپوری، گل آفتاب گردان و ... را در رایانه خود داشته باشید. نگهداری از این گلها مانند گل های واقعی است و با کمی بی دقتی در نگهداری از آنها زرد و پژمرده خواهند شد. این نرم افزار بر روی نسخه های مختلف ویندوز قابل اجرا است و از سایت زیر می توانید نسخه ای از آن را دانلود نمایید.

<http://www.desksoft.com/DesktopPlant.htm>

دسترسی افراد غیر مجاز ممنوع!

برخی مواقع بچه های کوچک همان قدر که جذاب هستند موجب دردسرهای جبران ناپذیری نیز می شوند که یکی از این دردسرها زمانی است که شما رایانه خود را ترک می کنید و فرزند شما ناخودآگاه دستش به کلیدی می خورد و باعث تغییرات و صدمات جبران ناپذیری به اطلاعات و داده های شما در رایانه تان می شود. تا به حال فکر کرده اید که چطور از بروز اینگونه حوادث پیشگیری کنید؟ نرم افزار Chris PC-Lock بهترین راه برای پیشگیری از اینگونه حوادث است. وقتی این نرم افزار را بر روی سیستم خود نصب کنید هنگام ترک رایانه چند کلید ترکیبی که خودتان انتخاب کرده اید را فشار می دهید و رایانه شما قفل می شود و برای پذیرش هر نوع دستور بعدی از شما رمز عبوری را تقاضا می کند و تنها با وارد کردن رمز تعیین شده می توانید به کار با رایانه بپردازید. بدین ترتیب جلوی حوادث احتمالی در هنگام ترک رایانه و همچنین دسترسی افراد غیر مجاز به رایانه شما گرفته می شود. برای دانلود این نرم افزار به سایت زیر مراجعه نمایید.

<http://www.chris-pc.com/download.html>

چرخاندن تصاویر بدون کاهش کیفیت

وقتی عکسی را توسط نرم افزارهای ویرایش تصاویر حول محورهای مختلف میچرخانید، کیفیت عکس ایجاد شده کاهش می یابد. اکثر نرم افزارهای ویرایش تصاویر برای این کار ابتدا عکس را به فرمت bitmap تبدیل میکنند و چرخش مورد نظر را بر روی آن اعمال میکنند، در نهایت نیز دوباره آن را به فرمت JPEG بر میگردانند که این عمل موجب افت کیفیت عکس خواهد شد. نرم افزار JPEG Lossless Rotator برخلاف اینگونه نرم افزارها از این روش استفاده نمی کند و میتوان گفت هیچگونه کاهش کیفیتی در تصویر جدید مشاهده نمی شود. این نرم افزار رایگان است و از لینک زیر قابل دریافت است.

<http://www.anyhome.com/jpegsetup.exe>

صدای مردم آمریکا را از یک سایت اینترنتی بشنوید:

جنگ طلبی ممنوع



کارنامه جنگ‌های نظامی دولت آمریکا برای تمام جهان روشن و واضح است. از جنگ با ژاپن و فاجعه هیروشیما گرفته تا جنگ چند سال گذشته در عراق و افغانستان و فجایعی که در خاورمیانه به راه انداخته شد، همه و همه کارنامه ننگینی را برای دولت و سردمداران این کشور رقم زده است. اما اگر از هر یک از دولتمردان، نظامیان و حتی مردم عادی آمریکا درباره این جنگ‌ها و سیاستها سؤال کنید، همه در یک نقطه مشترک هستند.

هیچ کدام از مردم آمریکا جنگ بین سالهای ۱۹۶۶ تا ۱۹۷۲ یعنی جنگ ویتنام را فراموش نخواهند کرد. جنگی که در آن این کشور با تمام تجهیزات و سلاح‌های نظامی خود یک کشور کوچک و در بین جنگ‌های به هم پیچیده آن به ستوه آمده بود. خاطره ویتنام از ذهن هیچ نظامی آمریکایی بیرون نخواهد رفت. فیلم‌ها، سریالها و موارد مشابه زیادی برای بازسازی و زنده نگه

داشتن خاطره این جنگ ساخته شده و تصاویر و عکسهای زیادی از آن زمان در دسترس است.

اما دنیای اینترنت هم می‌تواند عرصه مناسبی برای بازتاب این جنگ نافرجام برای دولت آمریکا باشد. اخیراً یکی از محققان آمریکایی به نام ایس لاندن که تحقیقات و اکتشافات زیادی در زمینه جنگ ویتنام انجام داده و خود نیز در آن حضور داشته است، وب سایتی برای یادآوری حوادث و اتفاقات این جنگ نافرجام راه‌اندازی کرده است.

این فرد وب سایت خود را با آدرس <http://www.VietnamJeanLondonShow.com> به منظور ایجاد گنجینه‌ای از مطالب، خاطرات و تصاویر جنگ ویتنام ایجاد کرده تا به نوعی مانع از به فراموشی سپردن خاطرات تلخ آن جنگ شود. این موزه آنلاین که استفاده از آن هم برای همه آزاد است، یکی از بزرگترین منابع اطلاعاتی و تصویری است که تاریخچه‌ای از نیروی نظامی ایالات متحده

را به نمایش گذاشته است. این وب سایت که چیزی در حدود ۶۰ صفحه وب را در بر می‌گیرد، دارای تصاویر و مطالب مختلفی است. ایده ایجاد این وب سایت از یک تماس در سال ۲۰۰۵ آغاز شد. زمانی که از روزنامه VVA Veteran آمریکا تماسی با لاندن گرفته شد. مسئولین این روزنامه از لاندن به عنوان یک محقق و کسی که خود جنگ را از نزدیک تجربه کرده است، تقاضا کردند که برای تهیه یک مطلب درباره جنگ ویتنام آنها را همراهی کند.

در طول تهیه این مطلب بود که ایده جمع‌آوری این اطلاعات در شبکه اینترنت در ذهن لاندن نقش بست. نکته قابل توجه اینجاست که تا قبل از این کار، لاندن هیچ اطلاعاتی درباره دنیای مجازی و شبکه اینترنت نداشته است. اما اکنون به گفته خودش بیش از نیمی از ساعات روز خود را در شبکه اینترنت و در جهت تکمیل سایت تحقیقاتی خود

سپری می‌کند. تعداد زیادی از تصاویر موجود در وب سایت لاندن توسط خود او گرفته شده است. او تعداد زیادی از این تصاویر و عکس‌ها را در خانه قدیمی خود درهالیوود غربی نگهداری می‌کرده که البته آن خانه به علت یک طوفان بزرگ کاملاً ویران شده بود. اما لاندن بعد از دو هفته جستجو در خانه خرابه خود، می‌تواند حدود ۴۰۰ عدد از عکسهای مربوط به جنگ را پیدا کند. تصاویری بیش از ۳۰ سال مدفون بوده و بیشتر آنها فاسد شده بودند. اگر به تصاویر موجود در این وب سایت توجه کنید می‌توانید اثرات این فاسد شدن را در برخی از تصاویر مشاهده کنید.

آنچه از تحقیقات و صحبت‌های لاندن بر می‌آید، او یکی از مخالفین سیاستهای نظامی دولت آمریکا است. این موضوع را می‌توان از نحوه انتخاب تصاویر و همچنین نکات موجود در وب سایت او متوجه شد. آنچه بسیار قابل توجه است و

حتی یکی از دلایل معروف شدن معروف شدن وب سایت VietnamJeanLondonShow به شمار می‌رود، همزمانی ارائه این وب سایت و طرح‌های نظامی و سیاستهای جنگ طلبانه دولت آمریکا است. در حالیکه بسیاری از سیاستمداران دنیا و حتی افراد بلندپایه در داخل آمریکا، سیاستهای این کشور در قبال جنگ عراق را شکست خورده می‌دانند، ارائه یک سایت اینترنتی با موضوعی جنگ ویتنام و یادآوری خاطرات تلخ حوادث آن برای مردم آمریکا می‌تواند بسیار حائز اهمیت باشد. جالب است بدانید که با وجود اینکه مدت کوتاهی که از ورود این وب سایت به شبکه اینترنت می‌گذرد، این سایت یکی از پر بیننده ترین سایتها ماههای اخیر شبکه در کشور آمریکا شده است.

سید شهرام نقوی الحسینی
منبع: یاهو نیوز

صندوق پستی پیشرفته در یاهو

شرکت یاهو که یکی از موفق ترین شرکتهای عرضه کننده خدمات پست الکترونیکی است، به تازگی سرویس پستی جدیدی ارائه داده است که انتظار می‌رود این سرویس به کاربران شبکه، خدمات بسیار قوی تر و بهتری را نسبت به سرویس قدیمی و متداول یاهو بدهد. یاهو این سرویس را با همکاری شرکت ATT راه‌اندازی کرده است.

این سرویس بیشتر خدمات متداول قبلی موجود در سرویس پست الکترونیکی یاهو و یا در سرویس‌های دیگر را دارا بوده و در کنار این خدمات امکانات جدید و مطلوب تری را هم ارائه می‌کند. به عنوان مثال امکان کشیدن و رها کردن نامه‌ها (Drop and Drag) از ویژگی‌های بسیار مفید در این سرویس است که کمک بسیاری به منظم کردن و سازماندهی نامه کرده و کار را برای کاربران بسیار راحت تر و سریعتر خواهد کرد.

علاوه بر آن، در این سرویس خدمات مطلوب و پیشرفته‌ای در زمینه خواندن RSS نیز وجود دارد که بدین ترتیب دسترسی به اخبار، مطالب وبلاگ‌ها و دیگر مطالب خبری موجود در منابع خبری به طور مستقیم و از طریق صندوق پست الکترونیکی شما قابل دسترسی خواهد بود.

از دیگر امکانات این سرویس می‌توان به مرور نامه‌های الکترونیکی از طریق زبانه‌های (Tabs) محیط

یاهو اشاره کرد. بدین ترتیب کاربر می‌تواند بدون باز کردن نامه در پنجره‌های مختلف، در همان محیط یاهو می‌تواند چندین نامه را باز کرده و به آنها پاسخ دهد.

این سرویس کامل شده و به روز یاهو در حال حاضر تنها در دسترس مشترکین پهنای باند (broadband) و شماره‌گیری ATT Yahoo (dial-up) قرار دارد و هنوز به طور کامل در دسترس عموم کاربران قرار نگرفته است. اما بنا به گفته مسئولین یاهو، این سرویس که در این مقطع دوران آزمایشی خود را طی می‌کند، به زودی و در آینده‌ای نزدیک جهانی خواهد شد و می‌تواند جایگزینی برای بسیاری از سرویس‌های پست الکترونیکی باشد.

links

لینک دونی

لینک‌های جدید این هفته:

■ ببینید این گربه‌ها چگونه شیر می‌خورند

<http://www.taraneha.compicture/pic1/images/ShowLetter33.jpg>

■ عجیب ترین ساختمان‌های دنیا

<http://www.2loop.comystrangebldg.html>

■ با تخم مرغ چه کارها که نمی‌شود انجام داد

<http://www.yoosefzahra.com/index.php?option=com-content&task=view&id=243&Itemid=66>

■ مجموعه‌ای از شگفت آورترین‌های دنیا

<http://www.yoosefzahra.com/index.php?option=com-content&task=view&id=75&Itemid=95>

■ بدون شرح، فقط ببینید و خود قضاوت کنید

<http://www.foto.ir/Gallery/ShowImage.aspx?ID=8983>

■ این هم چند پیش زمینه زیبا برای ویندوز

<http://aliradmand.comywallpaper.html>

■ دختر خانم‌هایی که از آقا پسرها دل خوشی ندارند، حتماً این بازی را انجام دهند.

<http://aliradmand.comywallpaper.html>

■ خورشید گرفتنی در ترکیه

<http://www.farsnews.comyimgrep.phpn=850190129>

■ سطح مریخ را از طریق گوگل تماشا کنید

<http://www.google.commarsy>

■ در آستانه فصل گرما، تمرین پشه کشی بسیار مفید است.

<http://h1.ripway.comyvoroojakMagasKosh.swf>

■ نتایج قرعه‌کشی اولویت‌های تلفن همراه

<http://www.irantelecom.ir/mobiley>

■ طراحی جالب این کیسه‌های تبلیغاتی را ببینید

http://www.yoosefzahra.comyindex.php?option=com_content&task=view&id=241&Itemid=66

■ یک عکس بسیار جالب، کمی دقت کنید تا به نکته این عکس پی ببرید

<http://two.fsphost.comyfarhad/NG=Camels.jpg>

دیسک های سخت عمودی

امروزه فناوری ذخیره سازی اطلاعات بر روی دیسکهای سخت گسترش زیادی یافته است. به طوری که روز به روز شاهد دیسکهای سخت با ظرفیت های بالاتر هستیم. فناوری ذخیره سازی بر روی دیسکهای سخت امروزی به صورت افقی است. اما شرکت Seagate اخیراً یک دیسک سخت ۳/۵ اینچی به منظور رفع مشکلات دیسکهای سخت فعلی با فناوری ذخیره سازی عمودی به بازار ارائه کرده است.



دیسک سخت افقی

در این نوع دیسکهای سخت، بیتها می توانند نزدیک به هم به صورت قطبهای مثبت و منفی کنار هم قرار گیرند و به این ترتیب ظرفیت دیسکها و همچنین سرعت انتقال داده ها در این نوع دیسکها از دیسکهای افقی بیشتر خواهد بود. سرعت انتقال داده ها در این دیسکها تا ۱۲۵ مگابایت بر ثانیه است که نسبت به دیسکهای قدیمی تر ۳۰ درصد سریع ترند.

آتش گرفتن باتری های HP

شرکت HP اعلام کرده است حدود ۱۵۷۰۰ دستگاه از رایانه های همراه این شرکت دارای باتری هایی هستند که معیوب بوده و در اثر استفاده طولانی مدت از آنها آتش می گیرند. بنابراین HP قصد دارد تمامی باتری های معیوب خود را از بازار جمع آوری کند. شرکت HP تاکنون ۲۰ گزارش مبتنی بر معیوب بودن و آتش گرفتن باتری های رایانه های همراه خود منتشر کرده است.



دیسک سخت افقی

این عیبها در موارد اندکی به کاربر نیز صدمه رسانده است. باتری های ذکر شده از نوع لیتیومی قابل شارژ می باشند که کد آنها با L۳ آغاز می شود. این باتری ها در چین تولید شده اند که تقریباً ۴۱۰۰ تا از آنها در بازارهای امریکاست. ارائه این باتری ها که در ژانویه سال ۲۰۰۵ آغاز شده است به صورت آنلاین نیز در اختیار کاربران قرار می گرفت.

ادامه افزایش قیمت در رایانه

تا تثبیت کامل بازار و عادی شدن شرایط در توزیع قطعات کمی صبر به خرج دهند. ولی این طور که به نظر می رسد، اوضاع امسال کمی فرق کرده و علل دیگری هم در کمبود برخی از قطعات دخیل باشد. البته همان گونه که اشاره شد، تنها برخی از قطعات رایانه ای با کاهش موجودی مواجه شده اند. با این وجود افزایش قیمت تعدادی از مدل های یک قطعه می تواند روی قیمت سایر مدل های آن هم تأثیر مشابه گذاشته و قیمت آنها را هم بالا ببرد.

بازار رایانه در هفته ای که گذشت دستخوش تغییرات زیادی بود. قیمت بسیاری از قطعات رایانه ای اصلی بازار نظیر سی پی یو، هارد دیسک و رم تغییر کردند که شاید در بیشتر این موارد افزایش قیمت قطعات مشاهده می شد. علت اصلی این افزایش قیمت در بازار قطعات رایانه ای تقریباً مشخص است و آن ادامه روند کاهش موجودی قطعات رایانه ای است که از چند هفته گذشته یعنی پس از تعطیلات نوروز آغاز شده است. شاید عادی به نظر برسد که شرکت های رایانه ای و توزیع کننده قطعات در یک هفته پس از تعطیلات نوروز

چند قطعه در یکی

دستگاه های کمبو درایو، طرفداران زیادی در بین کاربران رایانه ای پیدا کرده اند. از آنجا که این قطعات کارایی چند قطعه مختلف را به صورت یکجا شامل می شوند و از نظر قیمت بسیار مقرون به صرفه تر هستند، تقریباً جایگزین درایوهای تک کاره بازار شده اند. یکی از این قطعات که در بازار رایانه ایران نیز وجود دارد، کمبو درایو مدل SOHC-۲۳۲۵K از سری قطعات LITEON است.

این قطعه که به رنگ های سفید و سیاه در بازار یافت می شود، دارای حداکثر سرعت نوشتن ۵۲x (Write) (۷۸۰۰ کیلوبایت بر ثانیه بر اساس سرعت ثابت زاویه ای) و حداکثر سرعت بازنویسی ۳۲x (Rewrite) (۴۸۰۰ کیلوبایت بر ثانیه بر اساس سرعت ثابت خطی) است.

سرعت خواندن اطلاعات در این قطعه برای دو نوع سی دی و دی وی دی متفاوت است. در خانواده سی دی ها، سرعت خوانده اطلاعات ۵۲x (۷۸۰۰ کیلوبایت بر ثانیه بر اساس سرعت ثابت زاویه ای) و در خانواده دی وی دی ها نیز ۱۶x (۲۱۶۰۰ کیلوبایت بر ثانیه بر اساس سرعت ثابت زاویه ای) است. همچنین زمان دسترسی به اطلاعات در خانواده سی دی ها ۱۲۰ میلی ثانیه و در خانواده دی وی دی ها ۱۴۰ میلی ثانیه است. دو مگابایت حافظه بافر این قطعه بوده و این درایو از سی دی های ۸ و ۱۲ سانتی متری پشتیبانی می کند. میانگین زمان بین دو خرابی (MTBF) این قطعه ۷۰۰۰۰ ساعت پیش بینی شده است.

حداقل تجهیزات رایانه ای مورد نیاز برای این قطعه عبارتند از: سی پی یو ۱۶۶ مگاهرتز، ۶۴ مگابایت حافظه رم، هارد دیسک با سرعت دسترسی کمتر از ۲۰ میلی ثانیه و ظرفیت فضای خالی در حدود ۱۰۰ مگابایت. تمامی ویندوزها، از ویندوز ۹۵ به بالا از این قطعه پشتیبانی می کنند.

در مورد این درایو بد نیست بدانید که محیط این قطعه در حالت فعالیت دردمای بین ۵ تا ۴۵ درجه سانتیگراد قرار می گیرد و درصد رطوبت نسبی هوا در حالت فعالیت باید بین ۱۵ تا ۸۰ درصد باشد.

کارت گرافیکی مدل ATI ۱۲۸ مگابایت: ۲۹ هزار تومان
کارت گرافیکی مدل Geforce MX ۴۰۰۰ ۱۲۸ مگابایت: ۳۰ هزار و ۵۰۰ تومان
کارت گرافیکی مدل Geforce ۵۵۰۰ ۲۵۶ مگابایت: ۶۴ هزار تومان
کارت گرافیکی مدل Geforce ۵۲۰۰ ۱۲۸ مگابایت: ۳۴ تا ۵۲ هزار تومان
کارت گرافیکی مدل ۲۵۶ مگابایت PCIEXP: ۵۲ تا ۱۳۰ هزار تومان
کارت گرافیکی ۱۲۸ مگابایت PCIEXP: ۴۱ تا ۱۱۵ هزار تومان

رم

در هفته گذشته قیمت رم افزایش یافت. مدل های مختلف این قطعه بین ۲ تا ۳ هزار تومان گران شدند که علت اصلی آن همان گونه که در بالا اشاره شد، کاهش موجودی برخی از مدل های این قطعه است. به عنوان مثال رم با ظرفیت ۵۱۲ مگابایت، مدل کینگ استون باس ۴۰۰ (اصل) از ۳۷ هزار تومان به ۴۰ هزار تومان رسید. این قطعه در هفته قبل هم افزایش قیمت داشت.

رم با ظرفیت ۵۱۲ مگابایت، مدل کینگ استون باس ۴۰۰ (اصل): ۴۰ هزار تومان
رم با ظرفیت ۲۵۶ مگابایت، مدل کینگ استون باس ۴۰۰ (اصل): ۲۴ هزار و ۵۰۰ تومان
رم با ظرفیت ۵۱۲ مگابایت، مدل کینگ استون باس ۴۰۰ (غیراصل): ۳۴ هزار تومان
رم با ظرفیت ۲۵۶ مگابایت، مدل کینگ استون باس ۴۰۰ (غیراصل): ۱۸ هزار و ۵۰۰ تومان
رم با ظرفیت ۵۱۲ مگابایت، مدل اسپیک تک: ۳۵ هزار تومان
رم با ظرفیت ۲۵۶ مگابایت، مدل اسپیک تک: کمیاب است.

مادربرد

قیمت مدل های مختلف مادربرد در این هفته نسبت به هفته قبل تغییری نداشتند. شاید در برخی مدل های این قطعه، قیمت ها به میزان اندکی و در حدود هزار تومان تغییر کردند که این موارد چندان به چشم نمی آمدند.
مادربرد MSI مدل ۸۴۸PNEO-V: ۵۱ هزار تومان
مادربرد MSI مدل K۸M-MV: ۵۲ هزار تومان
مادربرد MSI مدل K۸NNEO۳F (۶۴ بیت): ۶۹ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۴P۸۰۰X: ۶۸ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۴P۸۰۰SX: ۵۹ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۵P۸۰۰S: ۶۸ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۵GD۱: ۸۰ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۵GD۲: ۸۹ هزار تومان
مادربرد ایسوز مدل P۵GD۲ (۹۴۵): ۱۱۹ هزار تومان
مادربرد گیگا مدل K۸U: ۵۸ هزار و ۵۰۰ تومان
مادربرد گیگا مدل ۹۱۵P: ۷۸ هزار تومان
مادربرد گیگا مدل ۹۴۵P: ۸۹ هزار تومان

سی پی یو

قیمت سی پی یو در چند هفته اخیر دستخوش تغییرات زیادی شده است. در هفته گذشته قیمت تعداد زیادی از سی پی یوهای مطرح بازار به علت کاهش موجودی تعدادی از آنها و برخی عوامل دیگر به یکباره افزایش یافتند. به عنوان مثال سی پی یو LGA ۳ گیگاهرتز اینتل (۲ مگابایت کش) از ۱۴۸ هزار تومان به ۱۵۵ هزار تومان رسید و قیمت سی پی یو ۲/۴ گیگاهرتز اینتل هم حدود ۷ تا ۸ هزار تومان گران شد. قیمت برخی از سی پی یوهای متداول بازار رایانه را در جدول زیر مشاهده می کنید.

سی پی یو ۲/۵ گیگاهرتز سلرون D: ۵۳ هزار تومان
سی پی یو ۲/۸ گیگاهرتز سلرون: ۶۶ هزار تومان
سی پی یو ۲/۴ گیگاهرتز اینتل: ۹۷ هزار تومان
سی پی یو ۲/۸ گیگاهرتز اینتل: ۱۰۲ هزار تومان
سی پی یو LGA ۳ گیگاهرتز اینتل (۲ مگابایت کش): ۱۵۵ هزار تومان
سی پی یو ۳/۲ گیگاهرتز اینتل: ۲۳۰ هزار تومان
سی پی یو AMD: ۲/۸ گیگاهرتز سمپرون ۷۵۴ پین: ۷۱ هزار تومان
سی پی یو AMD: ۳ گیگاهرتز ۶۴ بیت ۹۳۹ پین: ۱۱۳ هزار تومان

هارد دیسک

هارد دیسک (Hard Disk) قیمت هارد دیسک در هفته گذشته تغییر چندانی نداشت. بجز در چند مدل و ظرفیت که قیمت آن تا حدودی بالا رفت. به عنوان مثال هارد دیسک ۳۰۰ گیگابایت SATA با ۲ هزار تومان افزایش قیمت به ۱۰۹ هزار تومان رسید. هارد دیسک ۳۰۰ گیگابایت IDE (۱۶ مگابایت) هم به علت کاهش موجودی حدود ۵ هزار تومان گران شد.

هارد دیسک ۴۰ گیگابایت مکسور پلاس: ۳۹ هزار تومان
هارد دیسک ۸۰ گیگابایت معمولی: ۴۱ هزار و ۵۰۰ تومان
هارد دیسک ۱۲۰ گیگابایت IDE (۸ مگابایت): ۶۴ هزار و ۵۰۰ تومان
هارد دیسک ۸۰ گیگابایت SATA: ۴۷ هزار تومان
هارد دیسک ۱۶۰ گیگابایت SATA: ۶۶ هزار تومان
هارد دیسک ۳۰۰ گیگابایت SATA: ۱۰۹ هزار تومان
هارد دیسک ۳۰۰ گیگابایت IDE (۱۶ مگابایت): ۱۱۰ هزار تومان

کارت گرافیکی

کارت گرافیکی از جمله قطعاتی است که معمولاً قیمت آنها بندرت تغییر ناگهانی دارد و افت قیمت یا افزایش قیمت این قطعات به مرور زمان انجام می گیرد. البته این شرایط برای دیگر قطعات بوردی مانند، مادربرد، کارت صدا و فکس مودم نیز برقرار است.

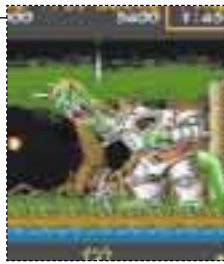
Ghosts N' Goblins

همانطور که احتمالا در اخبار شنیده اید و شرکت Capcom تصمیم به احیاء تعدادی از بازی‌های مشهور دو بعدی خود کرده است و می‌خواهد دوباره این بازی‌های فراموش نشدنی را برای گوشی‌های همراه عرضه کند.

یکی از محبوب‌ترین بازی‌های قدیمی Capcom، داستان شوالیه بامزه ای بود که به دنبال شاهزاده خانم گمشده اش می‌گشت. این سری بازی که با دو عنوان

Ghosts N' Goblins و **Ghouls N' Ghosts** بسیار معروف شدند برای گوشی‌های همراه دوباره بازسازی شده‌اند.

می‌توانید در یک بازی دوبعدی کار تونی بسیار خوب، دوباره کنترل آرتور شوالیه را در دست بگیرید و در مراحل مختلف بازی با ارواح و هیولاهای جهنمی مبارزه کنید. پس از نصب بازی در گوشی‌هایتان، می‌توانید از امکانات مختلف آن از قبیل موسیقی تم مشهور سری و تصاویر پس زمینه استفاده کنید.



بازی همراه

نخستین کارت حافظه دو گیگا بایتی

شرکت کره‌ای سامسونگ به تازگی موفق به ساخت نخستین کارت حافظه دو گیگا بایتی ویژه استفاده در گوشی‌های موبایل شده است. به گزارش سایت پی سی ورلد، این کارت حافظه دو گیگا بایتی از نوع ام ام سی مایکرو MMC با ضخامت تنها ۴.۰ اینچ و ابعادی مشابه یک دکمه صفحه کلید رایانه، می‌تواند تا ۱۲ ساعت تصاویر ویدئویی با کیفیت معمولی گوشی‌های موبایل را ذخیره کند.

کارت حافظه جدید علاوه بر گنجایش بالا دارای سرعت بالایی نیز در زمینه انتقال، خواندن و نوشتن اطلاعات است به طوری که می‌تواند ۵۰۰ مگا بایت اطلاعات را در کمتر از دو دقیقه دانلود کند.

شرکت سامسونگ سرعت نوشتن و خواندن اطلاعات را نیز برای این کارت حافظه به ترتیب ۷ مگا بایت و ۱۰ مگا بایت در ثانیه اعلام کرده است.

سامسونگ دو مدل از این کارت حافظه را با گنجایش‌های دو گیگا بایتی و یک گیگا بایتی در سال جاری میلادی به بازار خواهد داد.



بازی همراه

همراهی همراه

شماره تلفن‌های خود را در سیم کارت ذخیره کنید

در شماره‌های پیش کد ریست گوشی تلفن همراه را گرفته‌اند شماره تلفن‌های موجود در گوشی تلفن همراهشان را از دست داده باشند. حتی ممکن است بعد از جابجا کردن سیم کارت نیز با این مشکل برخورد کرده باشید.

برای رهایی از این مشکل کافی است شماره‌های ضروری و شماره‌های افرادی را که به طور مستمر با آنها سروکار دارید به جای گوشی بروی سیم کارت ذخیره کنید. روش ذیل برای گوشی‌های تلفنی است که از سیستم عامل سیمباین در گوشی تلفن همراهشان استفاده می‌کنند. سری نوکیا از این سیستم عامل بروی گوشی تلفن همراه استفاده می‌کنند. بعد از انتخاب همه یا قسمتی از مخاطبین گزینه **Option** را باز کنید و سپس به دنبال گزینه **Sim Directory** بگردید. بعد از انتخاب این گزینه تمامی تلفن‌های انتخاب شده در دایرکتوری سیم کارت قرار می‌گیرند. البته حجم حافظه سیم کارت بسیار محدود است.

لازم به ذکر است گوشی‌های تلفن همراهی که رابط گرافیکی و کارت حافظه ندارند به طور خود کار شماره تلفن‌ها را بروی سیم کارت ذخیره می‌کنند و کاربر انتخاب دیگری برای ذخیره ندارد.

اطلاعات گوشی تلفنتان را مرتب کنید

تماس آن‌ها جواب دهید، در این قسمت وارد کنید و یا افرادی که برای آن‌ها یکسری اعمال ویژه مانند پخش یک پیام خاص در نظر گرفته‌اید در این ناحیه تعریف می‌شوند.

Setting: تمامی تنظیمات نرم‌افزار در این قسمت انجام می‌گیرد، که شامل ۷ قسمت است:

۱) **Default Response:** با استفاده از این گزینه می‌توانید تعیین کنید که آیا برنامه **AutoPilot** فعال شود یا خیر. در صورتی که این قسمت **On** باشد برنامه پاسخ‌گوی خود کار فعال است. در صورتی که نخواهید پاسخ‌گوی خود کار روشن باشد تنظیم این قسمت از برنامه را به **Off** تغییر دهید.

۲) **Interval Before Answer:** این قسمت مدت زمان تاخیر نرم‌افزار در پاسخ‌گویی مشخص می‌شود که بین ۵ تا ۶۰ ثانیه قابل تغییر است. به عنوان مثال اگر با تلفن شما تماسی برقرار شود بعد از زمان مقرر در این قسمت نرم‌افزار به تماس پاسخ می‌دهد.

۳) **Clip Location:** این گزینه برای مشخص کردن محل کلیپ‌های صوتی است که شما برای پاسخ‌گویی به افراد آن‌ها را ضبط کرده‌اید که می‌تواند **Local** یا **System** باشد.

۴) **Clip File:** این قسمت برای مشخص کردن فایل صوتی است که شما برای این نرم‌افزار در نظر گرفته‌اید.

۵) **Save Voice Message:** در صورتی که فعال بودن این گزینه شما می‌تواند پیام‌های صوتی را که دیگران برایتان ارسال می‌کنند ذخیره کنید، البته بدون دخالت شما این کار انجام می‌شود.

۶) **Max Save Time:** با استفاده از این قسمت می‌توانید برای ضبط پیام‌های صوتی محدودیت زمانی قائل شوید. تنظیمات این قسمت بین ۱۰ ثانیه تا ۱۲۰ ثانیه قابل تغییر است.

۶) **Active:** در صورتی که این گزینه را **Yes** انتخاب کنید تمامی تنظیمات قبلی درست در نظر گرفته می‌شود و در صورتی که این گزینه را **No** انتخاب کنید برنامه تنظیمات پیش فرض را درست تلقی می‌کند.

Help: با استفاده از این قسمت می‌توانید اطلاعات جامع و کاملی درباره نرم‌افزار از جمله شرکت سازنده بدست آورید.

را نیز دارا است، که شما می‌توانید با استفاده از این قابلیت می‌توانید از گوشیتان به عنوان یک **Recorder** استفاده کنید.

۶) مدیریت تماس‌های شما اعم از تماس‌های رسیده، تماس‌های گرفته شده، تماس ناموفق و ... نیز توسط این نرم‌افزار قابل اجراست.

۷) پخش پیام‌های صوتی ضبط شده توسط شما برای افراد

۸) انتقال پیام‌های صوتی ضبط شده با استفاده از **MMS**، **Infra red**، **Bluetooth**، از



برنامه **Auto Pilot** یک برنامه شخصی هوشمند و مفید برای همه کاربران است. نسخه نهائی این نرم‌افزار مخصوص گوشی‌های سری ۶۰ نوکیا و یا گوشی‌هایی است که از سیستم عامل سیمباین نسخه ۶ به بعد استفاده می‌کنند. نرم‌افزار **Auto Pilot** یک دستیار هوشمند برای پاسخ‌گویی به تمامی پیام‌هایی است که دریافت می‌کند. اعم از پیام کوتاه و یا تماس تلفنی. شما با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید یک دستیار خودکار برای پاسخ‌گویی به پیام‌های کوتاه، پیام‌های صوتی، عدم پاسخ‌گویی به افرادی که در لیست سیاهتان قرار دارند، در صورت لزوم صدای مکالمه‌تان را ضبط کنید و هر امکان دیگری که ممکن است به آن احتیاج داشته باشید با استفاده از این نرم‌افزار به طور خودکار و هوشمند قابل دسترسی است. در حقیقت نرم‌افزار **Auto Pilot** نقش خلبان خود کار را برای گوشی تلفن همراه شما بازی می‌کند. با استفاده از این نرم‌افزار شما امکانات زیر را در اختیار دارید:

۱) می‌توانید بدون کمک یک اپراتور ارائه دهنده خدمات پست صوتی با استفاده از کارت مموری برای خود یک صندوق پست الکترونیکی داشته باشید.

۲) می‌توانید برای تلفن خود یک پاسخ‌گوی خودکار (منشی تلفنی) تعریف کند و پیام‌های صوتی تماس گیرندگان را ضبط کنید.

۳) یکی از قابلیت‌های این نرم‌افزار این است که هنگامی که شما با فردی در حال صحبت هستید، این نرم‌افزار به طور خودکار برای کسی که در همان لحظه برای شما **SMS** فرستاده است، می‌فرستد و پیغامی را که شما قبلاً در برنامه ضبط کرده‌اید به اطلاع فرد می‌رساند، مثلاً این پیغام که شما در حال صحبت با فرد دیگری هستید، همه این کارها به طور خودکار در زمانی صورت می‌گیرد که شما در حال صحبت با گوشی تلفنتان هستید.

۴) با استفاده از قابلیت لیست سیاه یا **Black List** شما می‌توانید از پاسخ‌گویی به شماره‌های خاصی که خود آن‌ها را انتخاب کرده‌اید خودداری کنید.

۵) این نرم‌افزار همچنین قابلیت ضبط صدا

آموزش تعمیرات تخصصی کامپیوتر
آموزش در کارگاه تعمیرات بصورت عملی
حواله و انتقال
تعمیرات تخصصی انواع لپ‌تاپ‌ها و دسکتاپ‌ها و سیستم‌ها (به هر طریقی)
تعمیرات تخصصی انواع پرینترها و دستگاه‌های تصویربرداری
خانه سخت افزار ایران - تهران - خیابان ولیعصر - پلاک ۱۱۱ - تلفن: ۰۲۱-۶۶۹۴۴۰۴

آموزشگاه تهران تعمیرات موبایل
تعمیرات تخصصی انواع موبایل‌ها و تبلت‌ها
تعمیرات تخصصی انواع دوربین‌ها و دوربین‌های مدار بسته و آیفون تصویربرداری
تعمیرات تخصصی انواع پرینترها و دستگاه‌های تصویربرداری
تعمیرات تخصصی انواع سیستم‌های صوتی و تصویری
ارائه خدمات تعمیرات و نصب سیستم‌های امنیتی و حفاظتی در منازل و واحدهای تجاری
تعمیرات تخصصی انواع سیستم‌های امنیتی و حفاظتی در منازل و واحدهای تجاری
تهران - میدان انقلاب - کارگزاران - پلاک ۱۱۱ - تلفن: ۰۲۱-۶۶۹۴۴۰۴

سیستم پیام فوری به یکی از راه‌های ارتباطی اصلی شرکت‌های تجاری تبدیل شده است

با چت، پول پارو می‌کنند

به هر حال در سال‌های نه چندان دور استفاده از ایمیل و جواب گرفتن در کمتر از ۲۴ ساعت آخر سرعت ارتباط به حساب می‌آمد. ولی این روزها در بیشتر از ۸۰ درصد شرکت‌ها از پیام فوری برای ارتباط استفاده می‌شود. سرعت چند ثانیه ای مسیج برای گرفتن جواب و ارتباط کجا و ای میل کجا!

البته به جز سرعت، یکی دیگر از دلایل رشد سریع سیستم پیام فوری در دنیای تجارت، به "جغرافی" مربوط می‌شود. این روزها کارمندان خیلی از شرکت‌ها در نقاط مختلف دنیا پخش هستند و یا همه اش در حال حرکت و این ور و آن ور رفتن هستند. در نتیجه پیدا کردن آنها با تماس تلفنی و یا ای میل کار معمولاً سختی است. ولی با پیام فوری، سریع می‌توان متوجه شد چه کسی حضور دارد و چه کسی حضور ندارد. خیلی از مدیران هم می‌گویند که پیام فوری حس کار کردن زیر یک سقف را در کارمندان پرورش می‌دهد. با پیام فوری می‌توانی یک گروه را همزمان آموزش بدهی، به آنها در یک زمان پاسخ بدهی، ارتباطات آنها را گسترش بدهی و گروه منسجم‌تر و قوی‌تر تشکیل بدهی. فورس ادامه می‌دهد: "در غیر این صورت، آنهایی که در خانه‌های شان کار می‌کنند احساس تنهایی می‌کنند. ضمن این که سیستم پیام فوری، گفتگوهای چند نفره را هم راحت‌تر می‌کند و هم زمان می‌توانی با دهها نفر جلسه بکناری و یا مثلاً همزمان با دهها مشتری در ارتباط باشی. کاری که با تلفن خیلی سخت است.

البته پیام فوری مشکلات خودش را هم دارد. مثلاً این که سیستم‌های چهار ارائه کننده بزرگ پیام فوری یعنی AOL، مایکروسافت، eBay/Skype و Yahoo با هم سازگار نیستند و کاربران هیچ کدام از این‌ها به راحتی با کاربران دیگر سیستم‌ها نمی‌توانند ارتباط برقرار کنند. هم چنین متخصصان درباره ورود وپروس‌ها به پیام فوری خیلی نگران هستند.

البته هیچ کدام از این مشکل‌ها غیر قابل حل نیستند و سیستم پیام فوری بدون توجه به این‌ها به تاخت و



خودشان نامه‌شان را تایپ کنند و خودشان هم به صورت ایمیل آن را ارسال کنند. ولی بعد از آمدن کارافتادن شبکه‌های ای میلی به خاطر حمله‌های شبکه ای، ویروس‌ها و اسپم‌ها و لبریز شدن باکس‌ها از ای میل‌های صوتی پر حجم، همه این نقشه‌ها را نقش بر آب کرد. ولی حالا نسلی از کارمندان که با مسیج بزرگ شده اند، کنترل شرکت‌ها را به دست گرفته اند و در طول

زمان روش‌های ارتباطی شرکت‌ها را تغییر داده اند. "با پیام فوری من متوجه می‌شوم که فلان شخص الان حضور دارد یا نه و در نتیجه می‌توانم برای انجام فلان کار، حرکت سریع‌تری انجام بدهم." اشلی روچ یکی از مدیران Jabber Inc. این حرف را می‌زند که نرم افزار سرور سیستم پیام فوری این - سورس را به شرکتها می‌فروشد و این روزها کار و بارشان سکه است.

سیستم پیام فوری به بخش مهمی برای شرکت‌هایی تبدیل شده که می‌خواهند به تقاضای داخل یا خارج شرکت به سرعت پاسخ بدهند. یک نمونه از این شرکت‌ها، IntelliCare Inc. است. آنها یک مرکز تلفنی برای مراقبت‌های پزشکی هستند. همه در این شرکت از Lotus Sametime استفاده می‌کنند. جف فورس یکی از مسوولان این شرکت می‌گوید: "۹۷ درصد پرستاران ما درخانه کار می‌کنند. وقتی شما مثلاً نیمه شب زنگ می‌زنید و تقاضای دکتر می‌کنید، پرستار یک مسیج برای یکی از متخصصان ما می‌فرستد و سریع جواب می‌گیرد بدون این که وقفه‌ای در تماس شما ایجاد شود. آنها با استفاده از سیستم پیام فوری دیگر نگران محل کارمندانی که می‌خواهند استخدام کنند هم نیستند و برای آموزش آنها هم از جلسه‌های حتی استفاده می‌کنند.

شما اینجا بیکار نشسته اید و هی با رفقا چت می‌کنید و همراه بیست سی هزار تومان به قبض تلفن تان اضافه می‌کنید ولی آن طرفی‌ها چت را انداخته اند توی نیخ کار و کاسبی و دلار پارو می‌کنند. سیستم پیام فوری و یا همان چت خودمان، دیگر از قلمرو نوجوان‌های عشق اینترنت بیرون آمده و به بخش جدیدی از شبکه‌های ارتباطی پیشرفته خیلی از شرکت‌ها تبدیل شده است. آنها از سیستم پیام فوری برای بهتر کردن خیلی از کارها مثل بهبود زمان پاسخ به مشتری استفاده می‌کنند و سود بیشتری هم نصیب خودشان می‌کنند.

"من تقریباً هیچ ایمیلی از همکارانم توی شرکت دریافت نمی‌کنم. تیم بری یکی از عشق مسیج‌ها و مدیر بخش تکنولوژی‌هاوب شرکت Sun این حرف را می‌زند. چرا برای تیم ای میلی از طرف همکارانش نمی‌آید؟ چون تقریباً تمام ارتباطات آنها با مسیج صورت می‌گیرد Sun. تنها شرکتی نیست که از سیستم پیام فوری با آغوش باز استقبال کرده است. ما در داخل I.B.M. هر روز ۲/۵ میلیون S.M.S می‌فرستیم. دیوید مارشاک یکی از مدیران ارشد این شرکت این حرف را می‌زند. یکی از نشانه‌های رشد استفاده از سیستم پیام فوری در شرکت‌ها، اوایل امسال خودش را نشان داد. زمانی که همین شرکت I.B.M. اعلام کرد از Lotus Sametime استفاده خواهد کرد یک پلت فورم برای پیام فوری که الان بیشتر از ۱۵ میلیون نفر از کارمندان هزاران شرکت دارند از آن استفاده می‌کنند. سال‌ها پیش زمانی که کامپیوترها داشتند کم کم گسترش پیدا می‌کردند، خیلی از شرکت‌ها روی این قضیه حساب باز کرده بودند که در آینده دیگر نیازی به دبیرخانه (برای ارسال و دریافت نامه‌ها) نخواهند داشت و کامپیوترها این امکان را به کارمندان می‌دهند که

هوش مصنوعی

سیستم‌های تصمیم‌یار

با پیشرفت سیستم‌های مختلف کامپیوتری و دخالت آنها در بسیاری از امور، این ایده که از این سیستم‌ها برای کمک به تصمیم‌گیری هم استفاده شود، بوجود آمد. ایده اولیه سیستم‌های تصمیم‌یار از تحقیقات در دو زمینه مختلف بوجود آمد: مطالعات تئوری در خصوص نحوه تصمیم‌گیری در دهه‌های ۱۹۵۰ و ۱۹۶۰ میلادی و کارهای صورت گرفته روی سیستم‌های کامپیوتری در دهه ۱۹۶۰. پس از آن با ترکیب این دو زمینه مفهوم جدیدی به نام سیستم‌های تصمیم‌یار (Decision Support Systems) بوجود آمد. به صورت ساده سیستم تصمیم‌یار، یک برنامه کاربردی کامپیوتری (سیستم اطلاعاتی) است که اطلاعات را پردازش کرده و به صورتی ارائه می‌کند که از آن بتوان برای تصمیم‌گیری ساده تر استفاده کرد. این سیستم با بکارگیری اصول و قواعد تصمیم‌گیری پیشنهادهایی ارائه می‌دهد. کاربرد این سیستم با کمک چنین پیشنهادهایی که ممکن است به صورت اشکال و گراف باشند می‌تواند بهتر تصمیم‌گیری کند. چنین سیستمی ممکن است شامل یک سیستم خبره برای نگهداری و اعمال اطلاعات افراد خبره در زمینه کاری خود هم باشد. در اکثر موارد از سیستم‌های تصمیم‌یار برای تصمیم‌گیری‌های اقتصادی استفاده می‌شود. در دهه ۱۹۸۰ میلادی سیستم‌های تصمیم‌یار پیشرفت کردند و تبدیل به سیستم‌های مختلفی با کاربردهای تخصصی‌تر شدند.

سیستم‌های اطلاعاتی اجرایی (Executive Information Systems)، سیستم‌های تصمیم‌یار گروهی (Group Decision Support Systems) و سیستم‌های تصمیم‌یار سازمان یافته (Decision Support Systems) از جمله این موارد هستند.

در مورد مولفه‌های اصلی یک سیستم تصمیم‌یار بر اساس دیدگاه‌های مختلف نظرات متفاوتی وجود دارد. از نظر برخی این سیستم‌ها از چهار مولفه اصلی تشکیل شده‌اند: واسط کاربری، پایگاه داده‌ها، ابزارهای مدل‌سازی و تحلیلی، معماری و شبکه تصمیم‌گیری. بعضی دیگر معتقدند چنین سیستم شامل پنج مولفه اصلی است: افراد مختلف که نقش‌های متفاوتی مانند کاربر و فرد خبره برای سیستم دارند، یک مفهوم تصمیم‌گیری مشخص و معلوم، یک سیستم برای مشخص کردن هدف تصمیم‌گیری، پایگاه دانش برای مدل کردن اطلاعات و یک محیط کاری برای تحلیل اطلاعات و بدست آوردن نتایج.

فرشید مربوطی

این روزها در بیشتر از ۸۰ درصد شرکت‌های تجاری از پیام فوری برای ارتباط استفاده می‌شود.

مثلاً در شرکت I.B.M. هر روز ۲/۵ میلیون S.M.S بین کارمندان مبادله می‌شود

تازش در دنیای تجارت ادامه می‌دهد. هر روز هم خبرهای جدیدی از امکانات و پیشرفت‌های تازه در این زمینه به گوش می‌رسد. به خصوص نرم افزارهای جدید پیام فوری صدا و تصویر را هم به متن اضافه کرده اند و پیام فوری را به سیستم قوی‌تری نسبت به تلفن تبدیل کرده اند که ضمناً ارزان‌تر هم هست. همه این دلایل و خیلی ویژگی‌های دیگر و گسترش روز به روز آن در بین شرکت‌های تجاری این مساله را نشان می‌دهد که پیام فوری دارد به اصلی‌ترین راه ارتباطی شرکت‌ها با کارمندان و مشتری‌ها تبدیل می‌شود. به هر حال نسلی که شب و روز خود را پای چت جلوی کامپیوترها گذرانده، آن را دارد به یک راه ارتباطی رسمی در دنیای امروز تبدیل می‌کند.

منبع: نیویورک تایمز، ۵ آوریل ۲۰۰۶

گفتگو با فرانک سولیتس یکی از طراحان اصلی پردازنده قدرتمند Power در باره آینده پردازنده‌ها

در رویا هم این پیشرفت‌ها را نمی‌دیدیم

افزایی برای کاربردهای موازی در آینده تنها راه برای افزایش کارایی خواهد بود. بعضی ابزارها هستند که می‌توانند کمک کنند. ولی بیشتر تلاش‌ها به روشی برخلاف گشت که برنامه نویسان برنامه‌های نرم افزاری شان را طراحی می‌کنند.

با فرض این که ترازیستورها الان در نهایت کوچکی هستند که می‌شود از آنها استفاده کرد (که البته موضوع قابل بحثی است)، آیا ما به محدودیت هندسی اساسی می‌رسیم و یا این که طراحان پردازنده‌ها حقه‌های دیگری در آستین دارند؟

هیچ وقت کارآمدی طراحان پردازنده‌ها را دست کم نگیرید.

می‌توانی با جزئیات این قضیه را بگویی؟

خیلی از تکنیک‌هایی که برای غلبه بر رقبا از آنها دارد استفاده می‌شود، محرمانه هستند و نمی‌توان گفت. در همین پردازنده‌های Power5+ و Power5 از خیلی از همین ترندهای محرمانه استفاده شده. این ترندها هیچ وقت برای همگان گفته نشده‌اند و یا حتی به ثبت هم نرسیده‌اند.

گوردن مور به صورت واضحی نسبت به پتانسیل نانو تکنولوژی برای جانشینی تکنولوژی نیمه‌هادی‌ها شک دارد. آیا با این حرف موافقی؟

من با این حرف مور موافقم که می‌گوید زمان زیادی تا جایگزینی تکنولوژی دیگری به جای تکنولوژی نیمه‌هادی‌ها مانده. مشکل پیدا کردن یک تکنولوژی دیگر برای جانشینی سیلیکون نیست که حالا ما بخواهیم درباره نانو تکنولوژی و یا تکنولوژی دیگری صحبت کنیم. مشکل توانایی برای تولید حجم زیاد آن تکنولوژی است. تکنیک‌های تولید الان و همیشه موتور محرک پیشرفت در صنعت نیمه‌هادی‌ها بوده‌اند. اغلب ساختن یک تکنولوژی جدید در آزمایشگاه راحت است. اما تولید انبوه آن تکنولوژی است که وقت زیادی می‌برد. یکی از مثال‌های محبوب من سیلیکون در (SQI) Insulator است. شما ممکن است وقتی I.B.M. برای اولین بار SQI را برای تراشه‌ها چند سال پیش معرفی کرد، یادتان باشد. این



داریم. همان طور که ما داریم تکنولوژی‌های نیمه‌هادی را گسترش می‌دهیم و ترازیستورهای بیشتری را در یک تراشه جای می‌دهیم. گرمای تولید شده هم به سرعت افزایش پیدا می‌کند. ما الان ویژگی‌های جدیدی را به آخرین تراشه‌های مان Power5+ و Power5 برای کاهش گرمای تولیدی اضافه کرده‌ایم مثل خاموش کردن بخش‌هایی از تراشه وقتی که از آنها استفاده نمی‌شود. این کارها شروع خوبی است ولی کارهای بیشتری باید انجام شود.

پردازنده‌ها طراحی شده که

یک تراشه موازی باشد. ولی پیشرفت نرم افزار فعلا از پیشرفت سخت افزار عقب افتاده. چه کاری باید انجام شود تا بتوان از همه توان موازی تراشه‌های امروزی استفاده کرد؟ چرا تا به حال چنین اتفاقی نیفتاده است؟ یعنی این قدر این کار مشکل است؟

توسعه کاربردهای موازی سخت است. با توجه به بعضی تخمین‌ها، برای توسعه یک کاربرد موازی به دو یا سه برابر تلاش برای توسعه یک کاربرد تکی نیاز است. در گذشته یک برنامه نویس می‌توانست روی سرعت پردازنده‌ها که به طور پیوسته افزایش پیدا می‌کرد، حساب کند. اگر نرم افزار آن طور که باید روی آن سخت افزار جواب نمی‌داد، ارتقاء سخت افزار با یک پردازنده سریع تر کار ساده‌ای بود. ولی این روش الان دیگر جواب نمی‌دهد. سرعت‌های پردازنده‌ها خیلی وقت است دیگر سریع افزایش پیدا نمی‌کند و همه سازندگان اصلی پردازنده‌ها دارند به سمت کاربردهای موازی و تراشه‌های چند هسته‌ای و دیگر تکنولوژی‌ها می‌روند. نوشتن برنامه‌های نرم

یکی از موفقیت‌های چشمگیر I.B.M.، پردازنده‌های Power است که در آزمایشگاه‌های شمال امریکای این شرکت اختراع شد. یعنی همان جایی که محل تولد S404 هم هست. پردازنده‌های Power به خیلی از سرورها راه پیدا کرد و تا همین اواخر پردازنده کامپیوترهای Apple Mac هم بود. این پردازنده طوری طراحی شده که از آن بتوان هم به صورت مستقل و هم به صورت موازی استفاده کرد. در Blue Gene، قوی‌ترین سوپر کامپیوتر دنیا از ۶۴ هزار تا از این پردازنده‌ها استفاده شده است. فرانک، سولیتس یکی از اعضای اصلی تیمی بود که پردازنده‌های Power اختراع کردند. در این گفتگو او از چگونگی تولد این پردازنده قدرتمند و از آینده‌ای که در انتظار پردازنده‌هاست، گفته است.

معیار اصلی طراحی پردازنده‌های Power چی بود؟ از اول تصور می‌کردید که این پردازنده نقش خیلی بزرگی در سوپر کامپیوترهای موازی و workstation های دسکتاپ پیدا خواهد کرد؟

طرح اولیه Power برای شبکه کامپیوترهای Unix تک کاربرد بود که در دهه ۱۹۹۰ همزمان با I.B.M. RS6000 معرفی شد. اولین I.B.M. RS6000 از یک هسته چند تراشه‌ای با معماری پردازنده‌های Power استفاده می‌کرد. در ۱۹۹۱ اپل، موتورولا و I.B.M. با هم تیمی تشکیل دادند تا یک هسته تک تراشه با معماری Power بسازند. آنها بخش‌های زیادی از معماری اولیه را ساده کردند تا به آن چیزی که بخواهند برسند و اسمش را هم گذاشتند. PowerPC البته از PowerPC هم می‌خواستند در workstation های تک کاربرد استفاده کنند. در ۱۹۹۰ من درگیر طراحی پردازنده جدیدی برای AS/400 بودم. یک سرور چند کاربری بود و بنابراین ما داشتیم به صورت ویژه یک پردازنده برای استفاده در سرور طراحی می‌کردیم. یک پردازنده سرور عموماً به چیزی گفته می‌شود که چندین پردازنده دارد. به طوری که هر پردازنده کارهای زیادی را به صورت موازی انجام می‌دهد. چنین طراحی باید قادر به نقل و انتقال اطلاعات زیادی باشد تا همه این کارهای موازی را پوشش بدهد. ما داشتیم یک پردازنده ۶۴ بیتی با کارایی بالا طراحی می‌کردیم که بشود از آن در ده سال بعد در AS/400 استفاده کرد. جک کوهلر رییس I.B.M. در آن زمان، درباره طراحی این پردازنده جدید برای AS/400 شنید. کوهلر کسی بود که با موتورولا و اپل برای طراحی PowerPC مذاکره کرده بود. او احساس کرد که طراحی پردازنده‌های Power آینده را برای همه پردازنده‌های I.B.M. رقم خواهد زد.

او به روجستر آمد تا ما را متقاعد کند که از پردازنده‌های Power برای نسل بعدی AS/400 استفاده کنیم. بعد از مدتی بحث، برای آقای کوهلر روشن شد که Power برای workstation طراحی شده و در سروری مثل AS/400 نمی‌تواند خیلی خوب کار کند. نتیجه این مذاکرات این شد که آقای کوهلر از من خواست یک تیمی را از I.B.M. برای طراحی دوباره Power رهبری کنم تا به درد سرورها هم بخورد. این تلاش‌ها در اوایل ۱۹۹۱ شروع شد. ما معماری Power را گسترش دادیم تا معماری ۶۴ بیتی کامل داشته باشد و کلی چیزهای دیگر هم که برای یک پردازنده سرور لازم بود، به آن اضافه کردیم. ما همچنین چیزهای لازم برای پوشش دادن چند

پردازنده‌ها (SMP) و حتی پردازش موازی در مقیاس گسترده به آن اضافه کردیم. بعضی‌ها توی تیم بودند که فکر می‌کردند پردازش موازی در مقیاس گسترده چیزی نبوده که ما باید بهش می‌پرداختیم. ولی آن موقع، زمان مناسبی بود که ما این خصوصیات را برای استفاده در آینده به معماری پردازنده اضافه کنیم. نتیجه این کار معماری Power است که امروز از آن استفاده می‌کنیم. به خاطر این که ما توانستیم به چیزی فراتر از استفاده آن روز از پردازنده‌های Power فکر کنیم. به خاطر این که ما توانستیم چیزی را طراحی کنیم که هم بتواند در یک سوپر کامپیوتر استفاده شود و هم در یک سرور تجاری و هم حتی در یک workstation دسکتاپ. ما همچنین معماری این پردازنده را طوری طراحی کردیم که در درصد بالایی قابل گسترش باشد، به طوری که ویژگی‌های جدید را بتوان با گذشت زمان مرتب به آن اضافه کرد.

در نگاه به گذشته، فکر می‌کنی چه کار متفاوتی را در طراحی Power انجام دادی؟

یکی از بهترین کارهایی که ما انجام دادیم، دادن امکان گسترش به Power بود. در طول سال‌ها ما مدام داریم چیزهایی را به Power اضافه می‌کنیم که در اوایل دهه نود اصلاً تصورش را هم نمی‌کردیم. این قابلیت گسترش این امکان را هم به I.B.M. داده که از طریق کارهایی مثل Power.org، معماری Power را در اختیار محققان و گروه‌های علمی قرار بدهد. نتیجه‌اش هم این شده که الان خیلی‌ها برای گسترش Power برای استفاده‌های که ما تو رویا هم نمی‌دیدیم، دارند به ما می‌پیوندند.

بیشتر مشتاقی در کدام از یک زمینه‌های طراحی Power، زودتر بهبود حاصل شود؟
گرما بزرگترین مشکلی است که این روزها با تراشه

تکنولوژی دیگری جایگزین تکنولوژی سیلیکون خواهد شد و الان هم چندین نامزد برای آن وجود دارد. ولی آن تکنولوژی موفق خواهد شد که بتواند در مقیاس زیاد تولید شود. همین الان نانو تکنولوژی نسبتاً خوب به نظر می‌رسد

تکنولوژی به عنوان یک تکنولوژی جدید مطرح شد. چیزی که گفته نشد این بود که ما درباره SQI و فواید آن از ۳۰ سال پیش می‌دانستیم. ولی ۳۰ سال کامل طول کشید تا این تکنولوژی را از آزمایشگاه به فرآیند تولید رساندیم. تکنولوژی دیگری جایگزین تکنولوژی سیلیکون خواهد شد و الان هم چندین نامزد برای آن وجود دارد. ولی آن تکنولوژی موفق خواهد شد. جانشین سیلیکون شود که بتواند در مقیاس زیاد تولید شود. همین الان نانو تکنولوژی نسبتاً خوب به نظر می‌رسد. ولی ما مجبور هستیم که منتظر بمانیم و ببینیم.

منبع www.techworld.com ۳۰ ژانویه

وارد کردن تاریخ و ساعت در Excel

برای وارد کردن تاریخ یک اسلش و یا یک خط فاصله مابین روز و ماه و سال وارد کنید Excel. این خانه را به عنوان یک تاریخ شناسایی می کند. ۷/۱۶/۲۰۰۵ و یا July-۱۶-۲۰۰۵ برای وارد کردن تاریخ امروز CTRL و سمیکال را بفشارید. برای وارد کردن ساعت عدد ساعت را وارد کنید و با یک فاصله حرف 'a' و 'p' را برای قبل و بعد از ظهر وارد نمایید. اگر چیزی نزدیک به طور پیش فرض AM در نظر می گیرد. برای وارد کردن ساعت جاری CTRL و Shift و سمیکال را بفشارید.

وارد کردن اعداد در Excel

برای وارد کردن داده های کسری بین عدد و کسر مربوط به آن یک فاصله بگذارید. مثلاً برای یک و یک هشتم بنویسید ۱/۸. برای عدد کسری خالی در ابتدای آن کافی است صفر بنویسید: ۰/۷۴ اگر تنها ۷/۴ بنویسید آنرا به صورت تاریخ در نظر می گیرد و آنرا ۴ January تفسیر می کند. اعداد منفی را می توانید داخل پرانتز وارد کنید (۱۰۰) همان معنی ۱۰۰- را دارد. برای وارد کردن داده مشابه خانه بالایی کافیت در خانه پایین آن قرار بگیرید و مثل فارسی که علامت ' را به عنوان ایضا می نویسیم Shift و ' را بفشارید.

امضای الکترونیکی در Outlook

انگشت بزنید، مهر کنید و بفرستید

خود اضافه کنید.

امضاء خودکار در پای ایمیلها برای آنکه به صورت اتوماتیک در پای ایمیل شما امضا شود از منوی Tools گزینه Options و سپس برگه Mail Format را انتخاب کنید. از لیست باز شونده format Compose in this message فرمت ایمیلی که می خواهید این امضا برای آن استفاده شود را مشخص می کنید. در بخش Signature اکانت ایمیل مورد نظر خود را که امضا باید در پایان آن قرار گیرد انتخاب کنید و همچنین امضایی که برای ایمیلهای جدیدی که می فرستید و یا ایمیلهایی که در پاسخ به دیگران ارسال می کنید را مشخص نمایید. می توانید از امضای متفاوتی برای هر یک استفاده کنید.

امضای دستی در پای ایمیلها

برای آنکه به صورت دستی در پای ایمیل شما امضا شود برای استفاده از امضاهای ساخته شده در داخل اوت لوک کافی است در حین تایپ ایمیل از منوی Insert گزینه Signature را انتخاب کنید. در آنجا می توانید از امضاهای موجود استفاده کنید و یا امضای جدیدی بسازید. اگر امضاء خود را در Word ساخته اید در حین تایپ ایمیل از منوی Insert گزینه Autotext و سپس Signature را انتخاب کنید. در آنجا می توانید از امضاهای موجود استفاده کنید و یا امضای جدیدی بسازید.

امضاهای مختلفی برای موقعیتهای مختلف

برای سوییچ کردن از یک امضا به امضای دیگر در حین نوشتن یک ایمیل اگر امضای شما در Word ساخته شده است روی آن کلیک راست کنید و امضای دیگر را انتخاب کنید. ولی لگر آنرا در اوت لوک ساخته اید باید امضای قبلی را انتخاب و حذف کنید و سپس از منوی Insert امضای جدید را وارد کنید. مژده رسول زاده



کمک بگیرید. و در نهایت جدول را نامریی کنید. این امضا در Outlook به راحتی قابل دستیابی خواهد بود. برای تغییر آن از هردو نرم افزار می توانید استفاده کنید. برای تخصیص یک امضا به ایمیلها بتان در محیط اوت لوک از منوی Tools گزینه Options و سپس برگه Mail Format را انتخاب کنید. از لیست باز شونده in this message format Compose فرمت ایمیلی که می خواهید این امضا برای آن استفاده شود را مشخص می کنید. در بخش Signature دکمه Signature را بفشارید. برای ویرایش یا حذف امضاهایی که از قبل موجود است دکمه Edit و یا Remove و برای امضای جدید New را انتخاب کنید.

در آنجا می توانید برای امضای خود یک اسم اختصاص دهید و از یک فایل موجود برای امضاء خود استفاده کنید و یا اینکه در خود اوت لوک یک امضا بسازید. در این حالت امکاناتی برای تغییر فونت پاراگراف و فرمت آن در اختیار قرار داده شده است. حتی می توانید یک کارت الکترونیکی vCard را که از قبل موجود است به امضاء خود اضافه کنید یا حتی یک کارت جدید بسازید. وقتی کارتان تمام شد Finish را بزنید. پس از ساختن امضا می توانید آن را به ایمیل

دنیای مجازی رایانه ها حداکثر سعی خود را در نزدیکی به دنیای واقعی ما نموده است. امضای آخر ایمیلها هم یکی از مصادیق این مساله است. بماند که در مقوله امنیت این امضا هم کلی مسائل مطرح شده است ولی آنچه امروز ما به آن می پردازیم درست کردن امضاء الکترونیکی در Ms Outlook است.

آیا تا به حال نامه و یا ایمیلی بدون امضا دریافت کرده اید؟ آیا از اینکه چیزی در آن نامه کم است احساس ناخوشایندی به شما دست نداده است؟ بعضی از ما ممکن است فکر کنیم ایمیلها برای ارتباط سریع و نوشتن نکات کوتاه هستند و نیازی به امضا ندارند و دریافت کننده ایمیل همیشه می داند ایمیل از سوی چه کسی ارسال شده است. ولی امروزه ما بیشتر و بیشتر از ایمیلها برای ارتباطات کاری و رسمی استفاده می کنیم. می خواهیم شخص مخاطب دقیقاً سمت و پست ما را بدانند. امضا می تواند اطلاعات تماس با ما را به دیگران بدهد و حتی یک ابزار موثر بازاریابی باشد.

امضاء شامل متن و یا تصاویری است که به طور اتوماتیک در انتهای هر ایمیلی که برای دیگران می فرستید اضافه می شود. می توانید برای مخاطبان مختلف خود امضاهای مختلفی بسازید. مثلاً یک امضا شامل جمله ختلی مخلصیم و دیگری آردتمند و دیگری 'مدیرعامل'، یکی با اسم کوچک شما و دیگری با نام فامیل شما و مشخصات تماس با شما و هر یک از این امضاها بر حسب مورد استفاده شود. حداقل حسن آن این است که از نوشتن جمله تکراری در پایان هر ایمیل خلاص می شویم.

برای ساختن امضاء نیست که از نرم افزار Word استفاده کنید. به کمک آن به راحتی می توانید تصاویر و هاپیرلینکها را در امضاء خود استفاده کنید. همچنین از جداول Word برای تنظیم دقیق المانهای امضا

Excel اکسل

اصطلاحاتی از

Internet Explorer

در مرور گرو هر وقت اشاره گر ماوس تبدیل به یک دست در حال اشاره شد یعنی این بخش به جای دیگری لینک است و می توانید با کلیک کردن روی آن سر در بیاورید چه خبر است. در بالای صفحه مرور گرو یک نوار ابزار است که حاوی یک سری گزینه های کمکی در مرور صفحات وب می باشد. Back - ۱: به صفحه قبلی یا بعدی برمی گردد - ۲ Stop: در صورتی که از باز شدن صفحه ای منصرف شدید بکار می آید - ۳ Refresh: اگر صفحه ای کامل روی کامپیوتر نیامد یا اشتباهی Stop زده باشید، یا به هر دلیلی خواستید دوباره صفحه باز شود Refresh فایه را فشار دهید - ۴ Home: به صفحه یا سایتی که قبلاً برای IE به عنوان Homepage تعریف کرده اید برمیگردد. این تعریف از طریق Options در منوی Tools در IE امکان پذیر است تا همیشه بعد از وصل شدن به اینترنت به آنجا برویم - ۵ Search: با کمک سایت مایکروسافت عمل جستجو را برای شما انجام می دهد - ۶ Favorites: وقتی خیلی مشتری یک سایت یا صفحه شدید آدرس آن را در Favorites دم دست بگذارید تا در دفعات بعد دیگر مسیره های طولانی را برای رسیدن به آن طی نکنید. با انتخاب گزینه Add to Favorites جایی را که در حال حاضر در آن هستید به لیست سایتهای مورد علاقه خود اضافه کنید. با کمک Organize می توانید فولدر علاقمندیها را دسته بندی و سازماندهی کنید. مثلاً سایتهای مورد علاقه خود در زمینه ورزش را در یک پوشه نگهدارید - ۷ History: پس از قطع اتصال از اینترنت تمام صفحاتی را که به صورت Online تماشا کرده بودید به صورت Offline و سرفرصت مشاهده کنید.

Q&A

پرسش و پاسخ

Clickhelp@jamejamonline.ir

بزرگ کردن تصویر بدون کاهش کیفیت وحید کدخدازاده: لطفاً نرم افزاری معرفی کنید که بدون کم شدن کیفیت، اندازه تصاویر را بزرگ کند.

روی My Computer کلیک راست کرده سپس Properties را انتخاب نمایید. در قسمت Advanced روی Settings در بخش Performance کلیک کنید. در پنجره جدید وارد قسمت Advanced شوید.

در بخش Virtual Memory روی Change کلیک کنید. در این قسمت درایوی را برای حافظه مجازی انتخاب نمایید که فضای خالی به اندازه کافی داشته

کم بودن حافظه مجازی
امیر حسین حنیفی از اصفهان: کامپیوتر من گاهی اوقات پیغام خطای زیر را می دهد. لطفاً مرا راهنمایی کنید.

Your system is low on virtual memory
دلیل این امر کم شدن فضای حافظه مجازی به دلیل کم بودن فضای خالی درایو مربوط به آن یا کم بودن اندازه آن در تنظیمات است. برای رفع مشکل

متأسفانه چنین نرم افزاری نمی تواند وجود داشته باشد. چرا که روش هایی که برای بزرگ کردن تصاویر وجود دارند همگی باعث کم شدن کیفیت آن می شوند.

دلیل این مساله هم این است که برای بزرگتر شدن تصویر بدون کاهش کیفیت، باید اطلاعات جدیدی به تصویر افزوده شود که چنین کاری هم امکان پذیر نیست.

اجبار outlook به نشان دادن فقط متن نامه

بسیاری از ویروس‌ها و برنامه‌های مخرب از طریق ایمیل پخش می‌شوند. معمولاً این ایمیل‌ها دارای ساختار **html** هستند که از طریق تصاویر یا دیگر فایل‌های مختلف خود دستگاه مقصد را آلوده می‌کنند. برای جلوگیری از این اتفاق می‌توان **outlook** را مجبور کرد که ایمیل‌ها را به صورت متنی و نه **html** نشان دهد. برای این کار در قسمت **run** برنامه **regedit** را اجرا کرده و به مسیر زیر بروید. **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Office 0.10\Outlook\OptionsMail** در این مسیر مقداری به نام **ReadAsPlain** را بیابید. اگر وجود ندارد آن را از نوع **DWORD** بسازید. این مقدار را به یک تغییر دهید.

غیرفعال کردن تغییر رمز عبور در ویندوز ۲۰۰۰

در ویندوز ۲۰۰۰ با فشردن کلیدهای **ctrl alt del** و انتخاب **change password** می‌توان رمز عبور را تغییر داد. اگر می‌خواهید این قسمت را غیرفعال کنید تا پس از ورود با یک نام کاربری نتوان رمز عبور آن را تغییر داد برنامه **regedit** را در قسمت **run** اجرا کرده به مسیر زیر بروید **HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\System** در این مسیر مقداری به نام **DisableChangePassword** بیابید. اگر وجود ندارد آن را از نوع **DWORD** بسازید و مقدار آن را به صفر تغییر دهید. به این ترتیب کاربر نمی‌تواند از این طریق رمز عبور خود را تغییر دهد.

داستان فایل سیستم در ویندوز از سکتور و FAT تا Win FSL در ویستا

پشت صحنه چه خبر است؟

۵۱۲ بایتی افزایش ظرفیت قابل پشتیبانی هارد دیسک توسط فایل سیستم تا حد چند صد ترابایت (میلیون مگابایت) در دو پارتیشن وجود امکانات تصحیح خطا برای جلوگیری از بروز رخدادهایی که در فایل سیستم‌های قدیمی تر منجر به **Crash** شدن سیستم می‌شد بود. همچنین امکان حفاظت از اطلاعات در برابر دسترسی افراد غیر مجاز و در واقع ایجاد نوعی امنیت اطلاعاتی برای هر کاربر وجود الگوریتم‌ها و قابلیت‌های ویژه فشرده کردن یا رمز گذاری اطلاعات (**encryption**) از جمله دیگر نقاط قوت **NTFS** بود. اما با وجود تمام این نکات فایل سیستم **NTFS** هنوز دارای نقاط ضعف متعددی است.



یکی از این نقاط مربوط به نگهداری اطلاعات مربوط به درایوهای هارد دیسک در رجیستری ویندوز است. این مساله باعث پیچیده شدن ساختار فایل سیستم و غیرقابل خواندن شدن درایوهای **NTFS** توسط سیستم‌عامل‌های دیگر می‌شود. در ویندوز ۲۰۰۰ این مساله به شکلی حل شده است. اولاً با ارایه یک سیستم جدید به نام مدیریت منطقی دیسک (**Logical Disk Manager**) محدودیت سقف ۲۶ پارتیشن برای یک هارد دیسک که در ویندوز **NT** وجود داشت رفع شده است و ثانیاً اطلاعات مربوط به درایوها به جای رجیستری در محل مشخصی از هارد دیسک ذخیره شده که توسط سایر سیستم‌عامل‌ها قابل دسترسی است.

در ویندوز **XP** باز هم **NTFS** بهبودهای محسوسی یافت به طوری که محدودیت ۵۱۲ بایتی برای هر کلاستر حذف شده و به شما اجازه تعریف و تعیین اندازه هر کلاستر داده می‌شود. به علاوه این که توابع مدیریت فایل‌ها و فولدرها و کلا توابع دسترسی به اطلاعات دیسک تا حدودی در نسخه **XP** مورد بازبینی و ارتقاء قرار گرفته است. برخلاف **FAT۶۱** کلاسترهای **FAT۳۲** که در آن‌ها جدول حاوی آدرس کلاسترهای شروع و پایان فایل‌ها در اولین تراک دیسک ذخیره می‌شود در **NTFS** سیستمی به نام (**Master File Table**) که مدیریت فایل‌ها را انجام می‌دهد اطلاعات مربوط به فایل‌های یک دیسک را به جای نوشتن در ترک صفر در چند فایل مخفی نگهداری می‌کند.

سعید سیفی

تمام هارد دیسک‌ها برای خوانده شدن و قابل نوشتن بودن به یک فایل سیستم احتیاج دارند. این مساله برای **CD**ها یا فلاپی‌ها هم صادق است. فایل سیستم مسوول نامگذاری ذخیره و بازیابی اطلاعات در قالب یک فایل است. این سیستم برای سیستم‌عامل‌های مختلف عملکردی متفاوت با بقیه دارد و حتی در بین نسخه‌های مختلف ویندوز هم، گوناگونی وجود دارد. اما ویژگی خاص کلیه فایل سیستم‌های فعلی ویندوز محدود بودن آن‌ها به شیوه استفاده از کلاسترها و همچنین به سقف اطلاعاتی است که می‌توانند ذخیره کنند.

کلاستر، کوچکترین قطعه قابل ذخیره کردن بر روی هارد دیسک است. پس در نتیجه اگر فایلی از یک کلاستر هم کوچکتر باشد سیستم ناچار است کل آن کلاستر را به فایل مذکور اختصاص دهد. سکتور کوچکترین قطعه فیزیکی قابل ذخیره کردن اطلاعات است که بر اساس تعداد بایت‌های موجود در یک قطعه آن محاسبه می‌شود. بنابراین مثلاً شما می‌توانید در کامپیوترتان یک یا چند سکتور ۵۱۲ بایتی در هر کلاستر داشته باشید. هر ۴ کیلو بایت از فضای هارد دیسک معمولاً شامل هشت سکتور است. بنابراین کلاستر یک مفهوم منطقی است و اندازه آن توسط فایل سیستم تعیین می‌شود. در صورتی که سکتور یک مفهوم فیزیکی است و ربطی به سیستم‌عامل و فایل سیستم ندارد هر چه یک کلاستر تعداد سکتورهای کمتری را بتواند در خود جای دهد و این مفهوم منطقی خود را ظرفیت تر کند بازدهی یک هارد دیسک چه از نظر حجم و چه از نظر سرعت افزایش می‌یابد.

در ویندوز ۹۵ فایل سیستمی به نام **FAT۶۱** استفاده می‌شود. این فایل سیستم می‌تواند یک پارتیشن ۲۵۶ مگابایتی را در قالب کلاسترهای ۴ کیلوبایتی و یا پارتیشن ۲ گیگابایتی را به صورت کلاسترهای ۳۲ کیلوبایتی نگهداری کند. که در این صورت مثلاً اگر بخواهد یک فایل ۳۵ کیلوبایتی را ذخیره کند باید دو کلاستر ۳۲ کیلوبایتی را به آن اختصاص داده و از ۲۹ کیلوبایت باقیمانده آن صرف نظر کند. پس از این کار فایل سیستم آدرس کلاستر شروع یک فایل تعداد کلاسترهای اشغال شده توسط آن فایل و مشخصات کلاستر آخر فایل مذکور را در جدولی به نام (**Table**) جدول تخصیص فایل **FAT (File Allocation Table)** ذخیره می‌کند. جدول **FAT** در فایل سیستم **FAT۶۱**

در بیرونی ترین شیار (**Track**) یک دیسک یا در حقیقت همان تراک صفر ساخته و نگهداری می‌شود. پس از مطرح شدن ویندوز ۹۵ در بازار سیستم عامل‌ها تغییری در **FAT۶۱** موجود در آن صورت گرفت تا فایل سیستم مذکور بتواند اسامی فایل‌های بایش از ۸ حرف را در خود نگهداری کند. این تغییر که **VFAT** نام گرفت آغازی بود بر فایل سیستم جدید ویندوز ۹۵ که با نام **FAT ۳۳** در سال ۹۶ عرضه شد. این فایل سیستم به کاربران توانستند در محیط ویندوز ۹۵ برای اولین بار درایوهایی با حجم حداکثر ۳۲ گیگابایت را در کامپیوتر خود داشته باشند که در اولین صورت بزرگی هر کلاستر حداکثر فقط به ۱۶ کیلوبایت می‌رسید که بسیار مناسب این ظرفیت بود.

فایل سیستم تراکبایتی در سال ۱۹۹۳ و همزمان با پیدایش ویندوز **NT** خبرها حاکی از پیدایش فایل سیستم جدیدی به نام **NTFS** بود که از آن زمان به بعد تا عرضه شدن ویندوز ۲۰۰۰ و حتی **XP** هم این فایل سیستم جدید قدرت خود را کماکان در تمام سیستم‌عامل‌ها و نسخه‌های مختلف ویندوز حفظ کرد. حتی ابزارهای جدیدی هم به بازار آمد تا امکان خواندن درایوهای فرمت شده به **NTFS** را برای ویندوزهای قدیمی مسیر کند. مثلاً یکی از بهترین ابزارهای مذکور که **Ntfsdos** نام دارد می‌تواند امکان دسترسی به درایوهای **NTFS** را برای مواقعی که سیستم از روی یک دیسک سیستم داس بوت شده فراهم کند. فایل سیستم **NTFS** به محض ظهور نشانه‌های کاملاً آشکاری را از بروز تغییرات و بهبودهای قابل توجه در خود به همراه داشت. از جمله مهمترین این تغییرات بهینه شدن استفاده از فضای هارد دیسک با کلاسترهای

عدو شود سبب خیر

هرکجا همیشه هم موجودات بدی نیستند. بسیاری از امکانات امنیتی موجود در کامپیوترها و شبکه اینترنت مدیون این تیزهوشان خرابکار است. نتایج یک تحقیق نشان می‌دهد که هرکجا باعث ارتقای سطح امنیت شرکت‌ها شده و آن‌ها را ترغیب به رفع مشکلات امنیتی نرم افزارها می‌کنند. بر اساس گزارش مک آفی درباره سرعت اثرپذیری شرکت‌ها در زمینه ارایه نسخه‌های اصلاحی، ۱۹ درصد از شرکت‌ها یک بار در هفته درخواست نسخه‌های اصلاحی برای نرم افزارهای خود را می‌کنند. ۲۷ درصد شرکت‌ها هر دو روز یک بار این کار را انجام می‌دهند. در عین حال حدود نیمی از شرکت‌هایی که مورد پرسش واقع شده اند گفته اند که هرگز تهدیدهای کامپیوتری را جدی نمی‌گیرند. در همین حال این تحقیق نشان می‌دهد که بسیاری از صاحبان صنایع و تجارت نسبت به اقدام سریع برای نصب نسخه‌های اصلاحی تمایلی ندارند. در فرانسه ۲۷ درصد شرکت‌ها یک هفته این موضوع را به تعویق می‌اندازند و ۳۹ درصد ۴۸ ساعت بعد اقدام می‌کنند. در اسپانیا ۱۴ درصد از شرکت‌ها در دوره اقدام به نصب نسخه‌های اصلاحی می‌کنند و هشت درصد یک هفته برای این کار زمان می‌کنند. بر اساس این گزارش بسیاری از مشکلات امنیتی نرم افزارها ابتدا توسط هرکجا کشف می‌شوند به این ترتیب عمده‌ترین نتایج فعالیت این گروه‌های خرابکار به ارایه نسخه‌های اصلاحی و بهبود این مشکلات توسط شرکت‌ها می‌انجامد.

است. برای دیدن دمای **CPU** می‌توانید هنگام روشن کردن کامپیوتر با فشردن کلید **Del** و **Setup** شوید و در قسمتی به نام **Hardware Monitor** یا مشابه آن (مادربردهای مختلف دارای منوهای مختلف هستند) دمای **CPU** را مشاهده کنید. به هر حال این مشکل با تعویض فن **CPU** قابل حل است.

ری استارت شدن خود به خود سامان برمایه وراز تهران: کامپیوتر من خود به خود ری استارت می‌شود. لطفا علت این مشکل و راه حل آن را بگویید. دلیل این مشکل به احتمال بسیار زیاد گرم شدن **CPU** است که علت آن هم خرابی یا بد کار کردن فن **CPU**

کافی است که **Service Pack۲** را دوباره روی ویندوز نصب کنید. در غیر این صورت در قسمت **run** از منوی شروع دستور **sfc /scannow** را اجرا کنید. برای اجرای این دستور به **cd** ویندوز خود نیاز دارید.

پرسش و پاسخ

تعمیر IE

محمد مشایخی: چگونه می‌توان IE را تعمیر کرد؟ اگر دارای ویندوز **xp** یا **Service pack۲** هستید

مدیریت آیکون‌های سمت راست taskbar

در گوشه سمت راست پایین ویندوز تعدادی آیکون مربوط به بعضی از برنامه‌های در حال اجرا وجود دارد. معمولاً با کلیک راست کردن یا دوبار کلیک کردن روی این آیکون‌ها می‌توان تنظیمات آن را تغییر داد ولی نمی‌توان آن را از این قسمت حذف کرد. برای حذف بعضی از این آیکون‌ها یا اضافه کردن آیکون‌های جدید روی یک قسمت خالی از taskbar کلیک راست کرده و properties را انتخاب نمایید. در قسمت taskbar در مقابل Hide inactive icons روی کلمه customize کلیک کنید. در پنجره‌ای که باز می‌شود روی برنامه مورد نظر خود کلیک کنید و برای حذف این برنامه از این قسمت Always hide و برای نشان دادن همیشگی آن Always show را انتخاب نمایید.

تغییر رنگ‌ها و تنظیمات ظاهری ویندوز

اگر می‌خواهید سر و شکل ویندوز خود را تغییر دهید روی یک قسمت خالی از desktop کلیک راست کنید و روی properties کلیک کنید. در قسمت themes می‌توانید یک شکل جدید برای ویندوز خود انتخاب کنید. اگر هم می‌خواهید رنگ‌های قسمت‌های مختلف مانند پنجره‌های فعال و غیر فعال را تغییر دهید به قسمت Appearance بروید. در این قسمت با تغییر Color scheme می‌توانید رنگ قسمت‌های مختلف را تغییر دهید. اگر می‌خواهید فقط رنگ یک قسمت خاص را تغییر دهید و باقی موارد تغییر نکنند روی Advanced کلیک کنید و در قسمت Item بخشی را که می‌خواهید تغییر دهید انتخاب کرده و رنگ دلخواه خود را هم مشخص نمایید.

ترفند ویندوز

ترفند ویندوز

نگاهی به زمانبندی CPU توسط سیستم عامل‌ها

همگامی و همزمانی در CPUها

totals می‌توانید تعداد پردازش‌ها و threadهای موجود در حافظه را مشاهده کنید. تمامی آنها در حال انجام به طور همگام هستند.

در CPUهای معمولی انجام کارها فقط به صورت همگام امکان دارد و همزمانی امکان پذیر نیست. اما جطور می‌شود در دنیای رایانه کاری به صورت همزمان انجام شود.

همزمانی در پردازش‌ها

به چند طریق می‌توان امور را به طور همزمان انجام داد. اولین و ساده‌ترین چیزی که به فکر انسان می‌رسد استفاده از چند رایانه است.

امروزه امکان گونه‌ای برنامه‌نویسی وجود دارد که بتوان از چند رایانه‌ای برای انجام یک پروژه بهره گرفت. در این صورت هر چه تعداد رایانه‌ها بیشتر و سرعت آنها بالاتر باشد کار سریعتر به پایان می‌رسد. اما باید به هزینه هم توجه نمود.

راه دیگر استفاده از دو یا چند پردازنده است. امروزه مادربردهایی وجود دارند که بر روی آنها بیش از یک CPU نصب می‌شود. راه دیگر پردازنده‌های دو هسته‌ای یا چند هسته‌ای است (multi-core = dual core). این پردازنده‌ها نیز قادر به انجام دو یا چند کار به طور همزمان هستند. فناوری دیگری به نام hyper-threading نیز وجود دارد که این امکان را به پردازنده‌ها می‌دهد.

با توجه به پیشرفت علم و دنیای رایانه می‌توان هرچه بیشتر به پیچیدگی مغز انسان پی برد. چون انسان به طور طبیعی قادر است بسیاری از امور را به طور همزمان انجام دهد. مثلاً گوش دادن به موزیک، مشاهده اطراف و نرمش کردن به طور همزمان در مغز پردازش می‌شوند که خود حرکات اعضا در نرمش به صورت همزمان در مغز تعیین می‌شوند.

پارسا ستوده‌نیا



همان‌طور که می‌دانید CPU اصلی‌ترین واحد یک رایانه است که وظیفه پردازش اطلاعات را به عهده دارد و این کار را با سرعت بسیار زیادی انجام می‌دهد. CPU موجودی بسیار صبور و متین است که هر کاری که به آن بدیم اگر از دستش بریاید بدون چون و چرا انجام می‌دهد و هیچ‌گونه بهانه‌جویی نمی‌کند. فقط یک محدودیت برای CPU وجود دارد. این موجود در یک زمان فقط می‌تواند در حال انجام یک کار باشد و نمی‌تواند دو کار را با هم انجام دهد. اما مثل هر کس دیگری بی‌کاری را براهتی می‌پذیرد. اما وقتی CPU می‌تواند بدون وقفه کار انجام دهد

چرا باید آن را بی‌کار گذاشت. به همین دلیل نرم‌افزارهایی به نام سیستم عامل طراحی شدند که از تمام توان CPU و همچنین منابع دیگر بخوبی استفاده کرده و برای آن برنامه‌ریزی کنند.

در سیستم عامل‌های قدیمی همچون DOS زمانی که سیستم منتظر دستور شماست، CPU بی‌کار است.

اما سیستم عامل‌هایی چون ویندوز، طوری طراحی شده‌اند که می‌توان ۲ یا چند کار را با هم انجام داد. اما به نظر می‌رسد انجام ۲ یا چند کار همزمان با گفته قبلی ما تناقض دارد. اما این طور نیست.

زمانبندی استفاده از CPU:

سیستم عامل ویندوز طوری طراحی شده است که می‌تواند چند برنامه را با توجه به حجم حافظه اصلی، بارگذاری کند. سپس با توجه به این که CPU در یک لحظه تنها یک کار می‌تواند انجام دهد کارهای مختلف را به بخش‌های کوچکی تقسیم می‌کند. سپس به نوبت این بخش‌ها را به CPU می‌دهد تا تمام کارها به شکل همگام انجام شوند. CPU هم بدون توجه به نوع کار، عمل گفته شده را انجام می‌دهد. اما به دلیل سرعت زیاد CPU و کوچک بودن بخش‌های تقسیم شده توسط

MovableType

ام‌تی

محدود کردن کلمات قابل نمایش

نام پلاگین: Better Word Limit
نسخه: ۰.۲

پیش نیاز: ام‌تی ۲ و ۳

گاهی اوقات سایت‌هایی را مشاهده می‌کنید که جملاتی را بطور مختصر در مطالب خود قرار داده اند و برای مشاهده متن کامل جملات می‌بایست بر روی گزینه‌هایی همچون ادامه مطلب کلیک نمایید تا بتوانید تمام متن را مشاهده کنید. چنین قابلیتی در سیستم قدرتمند ام‌تی نیز تعبیه شده است چرا که درصد زیادی از کاربران این سیستم را مدیران سایت‌های خبری تشکیل می‌دهند. برای استفاده از این قابلیت در ام‌تی می‌بایست در ادامه کد `<MTEEntryBody words="N">` را اضافه نمایید. در حالت کلی این کد به شکل زیر است:

```
<MTEEntryBody words="N">
```

دقت داشته باشید که در این تگ حرف N معرف تعداد کلمات مورد نیاز برای نمایش در صفحه اصلی است و می‌توانید این حرف را به هر عددی تغییر دهید. استفاده از این قابلیت تنها یک مشکل دارد و آن این است که چنانچه به متن خود رنگ و یا مشخصه دیگری را افزوده باشید آن مشخصات حذف شده و متن شما بصورت ساده به نمایش در می‌آید. ولی برای حل چنین مشکلی نیز پلاگینی با نام Better Word Limit ساخته شده است که از لینک post.com/files/BetterWordLimit.tar.gz قابل دریافت است.

پس از نصب این پلاگین در شاخه Plugins در محل نصب ام‌تی خود می‌توانید با افزودن کد `formattedwords="N"` به تگ `<MTEEntryBody>` مشخص نمایید چه تعداد از کلمات متن شما با فرمت و مشخصه‌شان در صفحات سایت شما به نمایش در آید. در حالت کلی این تگ به شکل زیر در می‌آید:

```
formattedwords="N">
```

هزینه‌های voip و همچنین سرویس‌های دیگر مانند اینترنت و ارتباط نقطه به نقطه به سایت شرکت مخابرات ایران به آدرس www.tci.ir بروید. در این سایت در منوی سمت راست روی فناوری اطلاعات سپس تعرفه‌های انواع خدمات مخابراتی دیتا کلیک کنید.

■ تعرفه‌های خدمات اینترنتی مخابرات ماهان از رشت: لطفاً در مورد هزینه‌های Voip توضیح دهید.

سرویس Voice Over IP یکی از سرویس‌هایی است که توسط شرکت مخابرات ایران به خدمات دهندگان مختلف ارائه می‌شود. برای اطلاعات از

وجود دارد که هنگامی که به طور معمولی فایل‌ها را انتخاب می‌کنید انتخاب نمی‌شوند. بنابراین فضای اشغال شده توسط این فایل‌ها هم به فضای اشغال شده دیگر فایل‌ها اضافه نمی‌شود. به همین دلیل هم روش دومی که گفته‌اید فضای اشغال شده کمتری را نشان می‌دهد.

■ اختلاف در اندازه فضای اشغال شده محمد جمشیدی از سمنان: چرا هنگامی که روی درایو، کلیک راست می‌کنم فضای اشغال شده‌ای که نشان می‌دهد بیشتر از هنگامی است که تمام فایل‌ها را انتخاب می‌کنم؟
روی درایو c تعداد زیادی فایل‌های مخفی و سیستمی

اخبار بازیها

لارا

در کتاب رکوردها

همزمان با انتشار هفتمین شماره از سری *توم ریدر*، نام لارا گرفت به عنوان موفقترین شخصیت انسان در تاریخ بازیهای رایانه ای، در کتاب رکوردهای گینس ثبت شد. موفقیت لارا را فروش ۲۸ میلیون نسخه از بازیهایش (تا قبل از *Legend*)، ۲۵۰ مجله ای که عکس روی جلدشان را به او اختصاص داده اند، دو فیلم نسبتاً موفق و بیش از یک میلیارد دلاری که محصولات تجاری اش فروش داشته اند، تایید می کنند.

کپ کام و PSP

کپ کام قصد دارد عنوانهای کلاسیک و قدیمی مشهور خودش را برای کنسول دستی PSP عرضه کند. البته اولین کلکسیون بازیهای کلاسیک کپ کام چندی پیش برای ایکس باکس و PSP منتشر شد که به خاطر استقبال بسیار خوب طرفداران، شرکت قصد دارد عنوانها مشهور دیگرش مانند *Echo Fighter*، *Ghost n' Goblins*، *Dragons* و *Knights of the Round*، *King of* را هم برای کنسول دستی منتشر کند.

قیمت PS3؟

مدیر شاخه اروپای سونی هفته پیش در مصاحبه ای در مورد قیمت نهایی کنسول پلی استیشن ۳ صحبت کرد و اعلام کرد این کنسول در اروپا ۵۰۰ یورو قیمت خواهد داشت.

این قیمت تقریباً معادل است با ۶۵۰ دلار آمریکا و حدود ۶۰۰ هزار تومان ایران! با توجه به اینکه PSP ۰۵۲ دلار در ایران تا ۴۴۰ هزار تومان هم فروخته می شود می توانید امیدوار باشید پلی استیشن ۳ کمی کمتر از یک میلیون تومان در ایران فی بخورد. البته به نظر می رسد قیمت کنسول در خارج از اروپا بیشتر و چیزی در حدود ۷۵۰ دلار باشد.

خداحافظ استار فورس

در خبرهای هفته پیش آمده بود که یویی سافت به همکاری اش با استار فورس برای محافظت از بازیها پایان داد. این می تواند خبر خوشی برای ما باشد که فقط از بازیهای کرک شده استفاده می کنیم. به این ترتیب دیگر خبری از کشیدن کابل های IDE نخواهد بود. اما البته باید منتظر باشیم ببینیم یویی برای محافظت از بازیها چه اقدام جدیدی را انجام خواهد داد.



Black

به هوش مخاطب احترام می گذارد

مراحل هستند که واقعا کمک بزرگی به حساب می آیند و به خاطر عکس العملها و تصمیمهای مناسب شان می توانید واقعا به آنها اعتماد کنید. کلکسیون سلاحهای *Black* یکی از بهترین مجموعههایی است که تا به حال در یک بازی اکشن اول شخص مدرن دیده اید. در هر زمان می توانید دو سلاح به خود حمل کنید و به جز در حالت *easy* همیشه باید برای انتخاب یک سلاح دلیل خاصی داشته باشید و استراتژی بچینید.

۸ ماموریت بازی کمی کوتاه هستند اما خوشبختانه سازندههای خوش ذوق برای اینکه دلیلی برای تمام کردن دو یا سه باره بازی داشته باشید، ماموریتهای جانبی در هر مرحله تعبیه کرده اند که با پیدا کردن آنها می توانید امتیازات خاصی بگیرید

۲ همه چیز نرم و روان اجرا می شوند. البته ناگفته نماند که در صحنههای شلوغ تعداد فریمهایی که از دست می دهید بعضی وقتها بسیار زیاد می شود اما در کل بازی روان و دیدنی است. دموها طبق معمول با روش دموهای فوق پویایی که در دیگر بازیهای EA مانند *Most Wanted* دیده ایم ساخته شده اند و به صورت فیلمی با هنرپیشههای واقعی، در یک اتاق بازجویی می گذرند. جایی که شخصی از اعضای گروه ضربتی *Black* مشغول توضیح دادن اتفاقاتی است که بر او گذشته و ماموریتهایش را که غیر قانونی هم بوده اند، شرح می دهد.

سوال: مهمترین چیز در یک FPS کنسولی چیست؟ جواب: کنترل. می دانید شاهکار سازندهها در طراحی گیم پلی *Black* چیست؟ سادهترین کنترل و سادهترین طراحی مراحل، برای یک بازی بسیار عالی. اگر بشنوید که یک بازی FPS در سال ۲۰۰۵ ساخته شده که شخصیت اول آن نه می تواند بپرد (حتی ۵ سانت!)، نه می تواند از نردبان بالا برود، نه می تواند شنا کند و نه می تواند در یک اتاق را باز کند، چه می گوید؟ قبل از اینکه *Black* را بازی کنیم من هم مثل شما عقیده داشتم که

بازی احتمالا بسیار ابتدایی و بی ارزش است. اما واقعا پس از انجام ۸ ماموریت نفس گیر و هیجانانگیز بازی به این نتیجه رسیدم که واقعا پریدن یا بالا رفتن از نردبان هیچ تاثیری در خوش ساخت بودن یک بازی ندارند.

بازی مشکل است. به ندرت دشمنها را در شعاع ۱۰ متری خود می بینید. تقریباً همه از راه دور به شما شلیک می کنند. هوش مصنوعی به طرز غافلگیر کننده ای بالاست. بعضی وقتها از اینکه دشمنها از یک کیلومتری با مسلسل های دستی شما را می زنند اعصابتان خرد می شود. اما وقتی می بینید که شما هم می توانید همین کار را با آنها بکنید آنوقت متوجه می شوید همه چیز کاملاً عادلانه است. از همه بالاتر افراد همزرم شما در بعضی

بعضی وقتها پیش می آید که عواملی باعث می شوند قبل از انجام یک بازی حسی نسبت به آن پیدا کنی. بعضی وقتها بازی نکرده آدم از یک بازی بدش می آید و بعضی وقتها هم حس می کند یک بازی باید شاهکار باشد *Black*. بازی است که تنها شنیدن نام آن برای بسیاری از افرادی که دیده ام، جالب بوده. با اینکه نام بازی چندان حاوی مفاهیم عجیبی از داستان یا سناریو نیست، اما بسیار هوشمندانه انتخاب شده. خوشبختانه خود بازی هم دست کمی از نام زیبایش ندارد.

مدتها از آخرین بازی اکشن اول شخص با کیفیتی که بازی کرده ایم می گذرد و پس از دیدن فاجعه ای به نام *Commandos: Strike Force* به این فکر افتاده بودیم که شاید اکشنهای اول شخص با شاهکارهایی مانند *Call of Duty ۲* به اوج خود رسیده باشند. خوشبختانه *Black* به کلی این پیش بینی ناامید کننده را باطل کرد. بازی برای کنسولها طراحی شده و قرار است تجربه یک اکشن اول شخص ناب بر روی یک کنسول را داشته باشیم. دو جمله خبری که ذاتا با یکدیگر تناقض دارند.

اولین چیزی که پس از اجرای *Black* می بینید منوهای زیبای آن هستند. در پس زمینه تصاویر هنری سه بعدی از شلیک گلوله از تفنگهای مختلف دیده می شود که همه چیز را کاملاً پویا کرده و از همان ابتدا حال و هوای بازی را به شما القا می کند. حرکت پوکها در صفحه *Loading* هم از نظر بصری زیباست. با اجرای اولین مرحله مستقیماً در میانه یک میدان جنگ قرار می گیرید. چقدر خوب است که در *Black*، مانند FPSهای دیگر خبری از *Tutorial*ها و آموزشهای بیهوده نیست که مستقیماً به شعور مخاطب توهین می کنند. هنوز *Tutorial* احقمانه بازیهای لایف ۲ را یادم هست که برای اینکه از اولین در بازی بتوانم عبور کنم مجبور می گردم آشغالهای روی زمین را بردارم و در سطل زباله بیاندازم! گرافیک بسیار عالی است. در نسخه پلی استیشن

بازی برای کنسولها طراحی شده و قرار است تجربه یک اکشن اول شخص ناب بر روی یک کنسول را داشته باشیم. دو جمله خبری که ذاتا با یکدیگر تناقض دارند

و در نهایت جوایز نفیسی (از جمله سلاحهایی با خشاب نامحدود) دریافت کنید! بازی از لحاظ روند بسیار غنی است. هر ماموریت را می توانید به روشهای مختلف انجام دهید. حتی راههای پیشرفت مخفیانه در مراحل هم برایتان گذاشته شده اند که اگر خیلی حرفه ای باشید می توانید به راحتی و بدون سر و صدا به هدف برسید.

داستان پردازی و شخصیتها در *Black* جایی ندارند. اگر می خواهید یکی از بهترین FPSهای تیراندازی را ببینید باید این بازی را امتحان کنید. متأسفانه *pc* بازها از نعمت انجام این بازی محروم هستند.

سید طه رسولی

مروری بر سری فراموش نشدنی Strike

بازگشت به خلیج

یکی از موضوعاتی که سعی داشتیم در شماره‌های قبلی کلیک به آن بیشتر بپردازیم، بازی‌های موفق قدیمی بودند که به دلایلی کمتر توانستیم سراغ این موضوع برویم. اما بدون مقدمه اضافی اینبار به سراغ یک بازی قدیمی بسیار مشهور و محبوب می‌رویم که در نوع خودی سابقه بود و هیچگاه حتی نمونه‌ای مانند آن ساخت نشد. سری Strike از شاهکارهای اولیه الکترونیک آرتز است که در ایران این سری بازی را با نام "جنگ خلیج" می‌شناسند.

سری Strike در حقیقت محصول ایده سه نفر با نام‌های مایک پوسن، جان منلی و تام بارنز است که نام آنها را در تیتراژ بازی حتما دیده اید. اولین شماره که Desert Strike نام داشت، در سال ۱۹۹۲ برای آمریکا و سپس کنسول‌های مختلفی از جمله مگادرایو سگا منتشر شد. بازی از چهار ماموریت بسیار جالب تشکیل شده بود که در صحراهای یک کشور عربی فرضی اتفاق می‌افتادند. بازی‌های سری Strike به خاطر روند منحصر به فرد خود، هنوز هم برای بازی کننده‌ها جذاب هستند. با اینکه بیشتر از ۱۵ سال از انتشار Desert Strike می‌گذرد، اما بازی هنوز تازه و هیجان انگیز است، حتی برای کسانی که بارها آنرا تمام کرده باشند. شماره دوم که Jungle Strike نام گرفته بود، بازی را از همه نظر پیشرفته‌تر کرد و به خاطر جلب نظر طرفدارانی که از کوتاه و یکنواخت بودن مراحل شاکی بودند، اینبار مراحل دوبرابر شدند و از همه نظر متنوع‌تر. این بازی در سال ۱۹۹۳ وارد بازارها شد. داستان مربوط به یک گروه تروریستی بود که به کمک کارلوس ارتگا، رهبر قاجاقچیان موادمخدر آمریکای جنوبی، تصمیم به آغاز یک

جنگ جهانی جدید را داشتند. در این شماره علاوه بر هلیکوپتر که وسیله کلاسیک سری Strike است، در بعضی ماموریت‌ها می‌توانستید با وسایل دیگری مانند هاورکرافت و یک هواپیمای F11 Nighthawk هم بازی کنید.

سری Strike را باید به نوعی استراتژی-اکشن به شمار آورد. گرافیک و دوربین مانند همه بازی‌های استراتژی، به صورت ایزومتریک است و انجام ماموریت‌ها، علاوه بر برنامه ریزی دقیق به قدرت بازی کننده‌ها در هدایت هلیکوپتر و شلیک هم وابسته بود. علاوه بر اینکه باید با توجه به مکان هدف‌ها در نقشه، مسیر خودتان را تعیین می‌کردید، همیشه باید هوای سوخت و موشک‌های هلیکوپتر را هم می‌داشتید.

معمولا در ماموریت‌ها باید ابتدا یکی دو نفر که اطلاعات مهمی راجع به هدف‌های ماموریت داشتند را نجات می‌دادید. با مشخص شدن مکان هدف، رادارهایی که برای محافظت از آن وجود داشتند را پیدا و از بین می‌بردید و نهایتا به هدف نزدیک و دستورهای لازم را انجام می‌دادید. دشمن‌ها هم بسیار متعدد بودند و از سربازهای معمولی تا پدافندهای ضد هلیکوپتر، همه جور دشمن نظامی شما را تهدید می‌کرد. هلیکوپتر شما همیشه در هر بار مهمات، ۹ موشک Hellfire با ارزش داشت که برای مصرف تک تک آنها باید برنامه ریزی می‌کردید! به موسیقی بسیار خوب بازی هم باید اشاره کنیم در نوع خودش بسیار خوب و هیجان انگیز بود.

بد نیست بدانید بازی در زمان خودش به خاطر انتخاب موضوعات سیاسی و رئال بسیار معروف شده بود. حتی در تصاویری که داستان را روایت

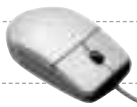
می‌کردند، از چهره‌های واقعی استفاده شده بود. در پایان تیتراژ بازی حتی می‌توانستید نام بیل کلینتون را هم ببینید که در مرحله آشوب در واشنگتن، به لیموزین او حمله می‌شد.

شماره سوم Urban Strike نام داشت که کماکان همه کلیشه‌های سری Strike را به خوبی بسط می‌داد و باز هم توانست نظر همه طرفداران را جلب کند. بازی مراحل بسیار جالبی داشت و باز هم وسایل نقلیه متنوع‌تر شده بودند. در این شماره حتی چند ماموریت خارج از هلیکوپتر وجود داشت که در آن باید خلبان را به تنهایی هدایت می‌کردید تا ماموریت‌هایی در داخل ساختمان‌ها انجام دهد.

نمی‌توان از بین این سه بازی بهترین را انتخاب کرد چون هر سه واقعا به بهترین نحوه ارائه شده اند.

با ورود بازی‌ها به نسل جدید و سه بعدی شدن همه چیز، سری Strike هم سه بعدی شد اما هیچکدام از دو شماره بعدی که Nuclear Strike و Soviet Strike نام داشتند نتوانستند به خوبی سه شماره اول باشند. فعلا هیچ خبری از ساخت ادامه ای برای سری نیست و ظاهرا سازنده‌ها هم قصدی برای انجام اینکار ندارند. شاید در تاریخ بازی‌های رایانه ای بی سابقه باشد که یک بازی این چنین موفق باشد و هیچکس سعی نکند تقلیدی از آن انجام دهد. اما تقریبا هیچوقت هیچ بازی مشابه با سری Strike ساخته نشد و شاید به همین خاطر هنوز سه شماره اول، مانند یک دهه پیش جالب و جذاب و هیجان انگیز به نظر می‌رسند. انجام این سری بازی را به بازی کننده‌های نسل جدید که شاید کمتر با بازی‌های ۱۶ بیتی سر و کار داشتند را توصیه می‌کنیم.

بازی خورها



سلام به همه بازی خورها و نخورهای عزیز. واقعا نمی‌دانم چکار باید بکنیم. همه مان اینجا عزا گرفته ایم. چرا؟ به خاطر این همه بازی که عرضه شده اند. خودتان قضاوت کنید: پدرخوانده، کماندوز، توم ریدر، دریم فال، اسکرچز Kingdom Hearts II. Condemned، اونیموشا ۴ و ... تازه از خیر عنوانی مانند Ankh، ارباب حلقه‌ها (که طرفدارانش احتمالا ما را خفه خواهند کرد)، Uber Soldier و ... گذشته ایم! خودتان قضاوت کنید همین الان اگر تازه هیچ بازی دیگری عرضه نشود، حداقل دو ماه طول می‌کشد که بتوانید و معرفی و نقد این بازی‌ها را در کلیک بخوانید. تقصیر ما نیست! مثلا بد نیست بدانید همین مطلبی که راجع به Black این هفته خواندید، در واقع در سال ۸۴ نوشته شده! در این دو صفحه کار بیشتری نمی‌شود کرد و ما هم حداکثر سعی مان را می‌کنیم. چی؟ تعداد صفحه‌ها را بیشتر کنیم؟ مزاح نفرمایید...

آقای مرتضی ضیایی مهر، از انتقادهای شما ممنونیم. امیدواریم همه مثل شما نسبت انتقادهای تعریف‌هایشان پنج به یک و حتی بیشتر باشد چون می‌دانیم مشکل زیاد داریم. حق با شماست! به خاطر این تعطیلات یکشنبه‌ها حسابی چاق شده ایم! اما حالا دو دستی داریم توی سرمان می‌زنیم. آقای علی کیهان زاده، فکر می‌کنم راه حل شما در زدن غول بازی سایه کلسوس، کف دست او باشد. باید خودتان را به مچ دستش برسانید و به کف دستش ضربه بزنید. آقای علی حسینی، ما سعی می‌کنیم در مورد بازی‌هایی که برای سنین پایین مناسب نیستند توضیح لازم را بدهیم اما از یادآوریتان متشکریم. آقای مجید باقر زاده! ما مخلص همه بر و بچه‌های بازی خور خرم آبادی هم هستیم. آن کارت گرافیکی که گفتید فعلا برای اجرای بازی‌ها مناسب است اما تا ۵-۶ ماه دیگر احتمالا به دردتان نخواهد خورد. آقای مرتضی امیدیان! من می‌دانستم چرا فیل‌ها نمی‌توانند سوار دوچرخه بشوند اما آیا شما می‌دانی چرا ماهی‌ها نمی‌توانند گاز بگیرند؟

جواب این سوال را بعدا می‌گویم! حالا بگو بینم چرا میمون‌ها نمی‌توانند NFS بازی کنند؟! آقای محمد رسول خسروی، راستش ما هر دفعه مقاله ای راجع به PS۲ آماده کردیم، یکی دو روز بعد سونی اطلاعات جدیدی رو کرد که ما ضایع شدیم. ولی به زودی درباره پلی استیشن ۳ مفصل حرف می‌زنیم. آقای جواد حسن پور، قیمت موتورهای پایه خیلی زیاد است که بازی سازان ما اصرار دارند خودشان آنها را بنویسند! مثلا همین موتور پایه Quake III، تازگی open source اش همه جا پیدا می‌شود.

آقای مصطفی سهرابی، در مورد نسخه جدید بازی شیطان هم می‌گرد فرصت توضیح دادن نداریم اما بازی بسیار بهتر شده. گزینه Turbo که پرسیده بودید کاربردش این است که بعد از فعال شدن، سرعت بازی را ۲۵ درصد بیشتر می‌کند! خب امیدواریم باز هم نظراتان را راجع به مطالب بگویید. تا هفته آینده خدا نگهدار!

clickgame@jamejonline.ir



یک هفته با بازی

فصل بازیهای ماجراجویی

به نظر می‌رسد فصل بازی‌های ماجراجویی دوباره آغاز شده. در دو هفته گذشته چند عنوان مشهور ماجراجویی با هم عرضه شدند. اول از همه Keepsake است که یک بازی معمایی بسیار خوب است. اما پیشنهاد می‌کنیم قبل از خرید به تهیه کننده بازی

دقت کنید. بازی دو نسخه دارد که هر کدام از ترجمه و گوینده‌های مختلفی استفاده کرده اند. پیشنهاد می‌کنیم نسخه ای که تهیه کننده‌اش The Adventure Company است تهیه کنید. اما یک بازی جالب ماجراجویی دیگر با نام Scratches هم در بازارها پیدا می‌شود که تم و حال و هوای ترسناک دارد. اما هیجان انگیزترین عنوان، شماره

دوم Longest Journey یعنی Dreamfall است. طرفداران بازی‌های ماجراجویی نباید این شاهکار را از دست بدهند. طرفداران بازی‌های نقش آفرینی بهترین بازی RPG امسال یعنی Oblivion را می‌توانند انجام دهند به شرطی که البته کارت گرافیک بهتر از ۶۲۰۰ و حافظه ای بیشتر از ۱ گیگابایت داشته باشند!

ظاهر موتور جستجوی گوگل تغییر خواهد کرد

شرکت گوگل در حال آزمایش راه جدیدی برای نمایش نتایج جستجوها در موتور جستجوی خود است که می تواند در قسمت پائین لینک های مربوط به وب سایت های استخراج شده در هر جستجو، اطلاعات مفید و جامعی را در مورد آن وب سایت ها عرضه کند. به گزارش سایت "پی سی ورلد" در حال حاضر اغلب موتورهای جستجو از جمله گوگل در زیر لینک هر وب سایت ارائه شده در صفحه مربوط به نتایج جستجو، یک یا دو سطر اطلاعات مربوط به آن لینک را درج می کنند که کاربران با مطالعه آن ها نمی توانند از محتویات وب سایت ها به اندازه کافی آگاه شده و مجبورند برای یافتن مطالب مورد نظر خود روی بسیاری از این لینک ها کلیک کرده و وب سایت ها را به طور کامل بازدید کنند.

در طراحی جدید موتور جستجوی گوگل در زیر هر لینک متون کاملتری در رابطه با وب سایت ها درج شده و در زیر برخی لینک ها تصاویر کوچکی نیز در رابطه با همان وب سایت ها به نمایش در می آید. در این طراحی جدید علاوه بر نمایش لینک های وب سایت های استخراج شده برای هر کلید واژه در خواستی کاربر، در ازای هر کدام از این وب سایت ها نیز تعدادی لینک های اضافی با موضوعاتی مشابه لینک اصلی ارائه می شود. برخی کارشناسان عقیده دارند شرکت گوگل برای نمایش اطلاعات اضافی در کنار نتایج اصلی جستجوی خود از فناوری جدیدی به نام "اوربون" استفاده می کند.

الگوریتم جستجوی اینترنتی اوربون توسط یک دانشجو در استرالیا ابداع شد و شرکت گوگل چندی پیش آن را برای تقویت موتور جستجوی خود خریداری کرد.

رقابت

Blu-Ray و HD DVD

نخستین HD DVD ها به همراه درایورهای مخصوص پخش آنها وارد بازارهای امریکا شد تا رقابت سخت بین نسل آینده DVD آغاز شود. این رقابت سخت بین HD از شرکت توشیبا و محصول جدید سونی با نام Blu-Ray آغاز شده و هنوز هیچ پیش بینی ای در مورد پیروز این میدان صورت نگرفته است.

نسل جدید DVD ها می توانند چندین برابر اطلاعات را با کیفیت بسیار بالا روی خود ذخیره کرده و ده ها فیلم سینمایی را در خود جای دهد.

لیزر آبی از طول موج کوتاه تر استفاده می کند و بر این اساس می تواند اطلاعات بیشتری را ذخیره کند. یک دیسک Blu-Ray قادر است تا ۵۰ گیگابایت اطلاعات را با کیفیتی بسیار بالا بر روی خود ذخیره کند و این در حالیست که HD DVD توشیبا تنها توانایی پذیرش ۳۰ گیگابایت اطلاعات را دارد. یک DVD در حالت استاندارد تنها ۵ گیگابایت اطلاعات را روی خود نگه می دارد.

کلیک

کلیک هم در زبان رایانه و هم در فارسی بمعنای انگشت بکار می رود
لگوئی این صمیمیه نیز از هر دو سو کلیک خوانده می شود

نظرات و پیشنهادات خود را به آدرس تهران - بلوار میرداماد -
جنب مسجد القدر - روزنامه جام جم و یا نشانی اینترنتی
Click@jamejamonline.ir ارسال کنید.



شرکت موتورولا به تازگی گوشی موبایلی ساخته است که می تواند به عنوان یک دستیار مالی برای کاربرش کاربرد داشته باشد. این گوشی قابلیت انتقال اطلاعات و پول را بین حساب های مالی کاربر و شرکت های مختلف دارد. با استفاده از این گوشی کاربر هیچ گونه احتیاجی برای به همراه داشتن کارت های اعتباری خود ندارد و این گوشی موبایل به طور خود کار با شرکتی که شما قصد خرید از آن را دارید ارتباط برقرار می کند و مقدار پول لازم را از حساب کاربر به حساب شرکت فروشنده انتقال می دهد. این گوشی که M-Wallet نام دارد ماه گذشته به بازار عرضه شد.

۲۰۰۶، سال رکورد اقتصادی یاهو



با تصویب برخی قوانین جدید در دولت امریکا، شرکت بزرگ یاهو در سه ماهه نخست از سال جاری میلادی با کاهش قابل ملاحظه سود خود مواجه شد. بر اساس گفته های مقامات بلند پایه یاهو، سود خالص این شرکت در سه ماهه نخست از ۲۰۴۶ میلیون دلار در سال گذشته به ۱۶۰ میلیون دلار در سال جاری میلادی رسید. قوانین جدید دولت امریکا برای کاهش درآمد کارفرمایان موجب شده تا مسئولین یاهو در مدت مذکور نسبت به سال گذشته میلادی با کاهش ۶۵ میلیون دلاری منافع خود مواجه شوند.

یاهو اعلام کرد که اگر قوانین دولتی امریکا در آغاز سال ۲۰۰۶ تغییر نمی کرد سود خالص این شرکت بزرگ افزایشی ۱۸ درصدی را پیش رو داشت. بر اساس آخرین اخبار ارسالی از سوی سندک، بهای هر سهم یاهو طی روز گذشته با ۳۳ سنت افزایش به قیمت ۳۱۳۰ دلار معامله شد و با گذشت یک ساعت ۶ درصد دیگر نیز رشد کرد. اگر چه در بیشتر مواقع هزینه های تعیین شده برای تبلیغات آنلاین وصول نمی شود، یاهو می کوشد سیاست های خود را همچنان بر پایه درآمدهای حاصل از تبلیغات برنامه ریزی کند.

گوگل و سونی، بازی های آنلاین تولید کردند

دو شرکت گوگل و سونی در پی همکاری های جدید خود موفق به ساخت مجموعه ای از بازی های آنلاین شده اند که نام راز داوینچی نیز در بین آنها به چشم می خورد. عرضه این بازی ها روی اینترنت از هفته آینده آغاز می شود و تا ۱۹ می سال جاری میلادی ادامه خواهد یافت. مسئولین گوگل و سونی به منظور افزایش تمایل کاربران برای استفاده از بازی های آنلاین اعلام کرده اند که به یکی از برندگان امریکایی این بازی ها بلیت سفر به نیویورک، پاریس، لندن و روم را به همراه بسته ای که محتوی چندین محصول الکترونیکی سونی می شود خواهند داد. این جایزه برای کاربرانی از کشورهای بریتانیا و استرالیا نیز در نظر گرفته شده تا به این وسیله میزان مراجعه افراد به بازی های آنلاین افزایش یابد.

"کویت کاینس" یکی از مدیران ارشد شرکت سونی در این باره گفت: ما بر این باوریم که با استفاده از این راه ها می توانیم کاربران بیشتری را به سمت بازی های آنلاین جذب کنیم.

